

II JORNADAS DE ALUMNOS DE INFORMÁTICA SOBRE JUEGOS: MATEMÁTICA RECREATIVA E IMPLEMENTACIÓN DE VIDEOJUEGOS (MATVI 2009)

PROGRAMA (provisional) DE LAS JORNADAS

- 08:30-09:00. **Registro** (AULA 3.0.10 –Por confirmar).
Recogida de documentación y chapa identificativa (necesaria para el almuerzo).
- 09:00-10:15. **Matemática recreativa**. (5 charlas)
- 10:15-10:45. **Pausa (para un café :-)**.
- 10:45-11:15. **Videojuegos (sesión 1: El contexto en España)**. 2 charlas.
- 11:15-12:15. **Videojuegos (sesión 2: Gráficos y Salud)**. 4 Charlas.
- 12:15-13:00. **Exposición de Posters**. (En la Cafetería de la Escuela)
- 13:00-13:30. **Videojuegos (sesión 3: Inteligencia Artificial)**. 2 charlas.
- 13:30-14:30. **Videojuegos (sesión 4: Miscelánea)**. 4 charlas.
- 14:30-14.45 **Clausura de las Jornadas**
- 14:45.....**Almuerzo oficial de clausura** (Cafetería de la Escuela). Invitación a los participantes.