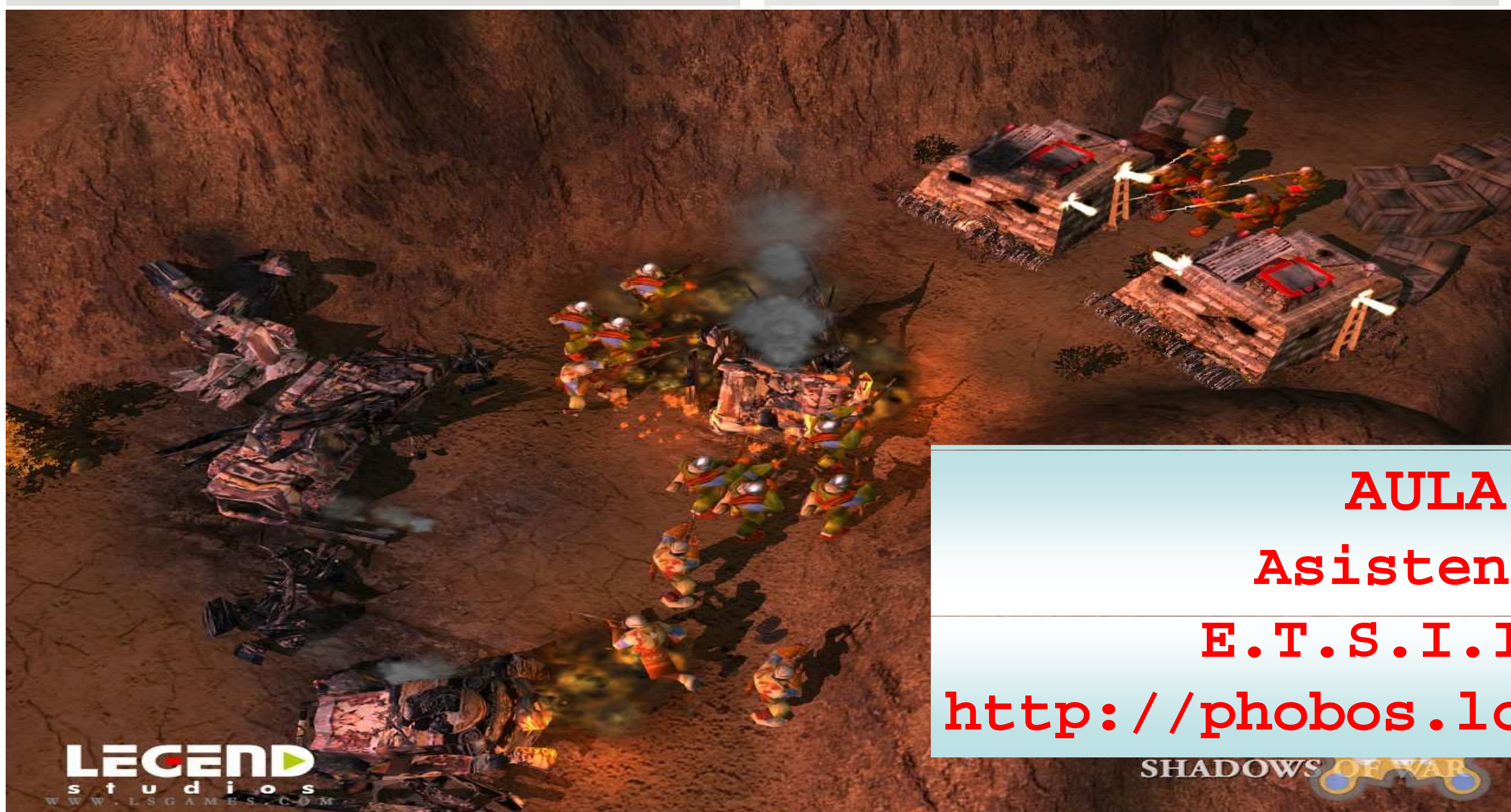
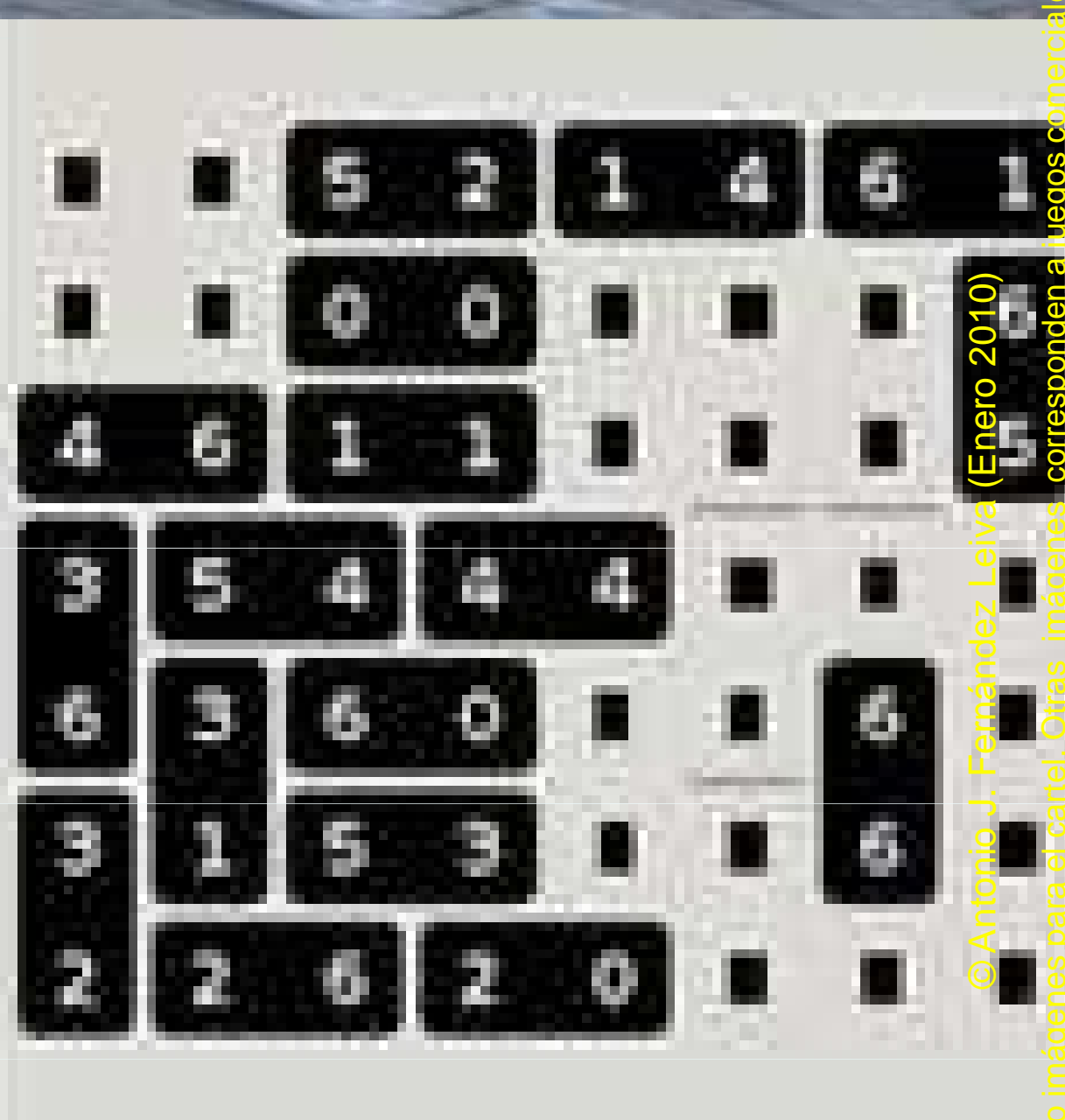
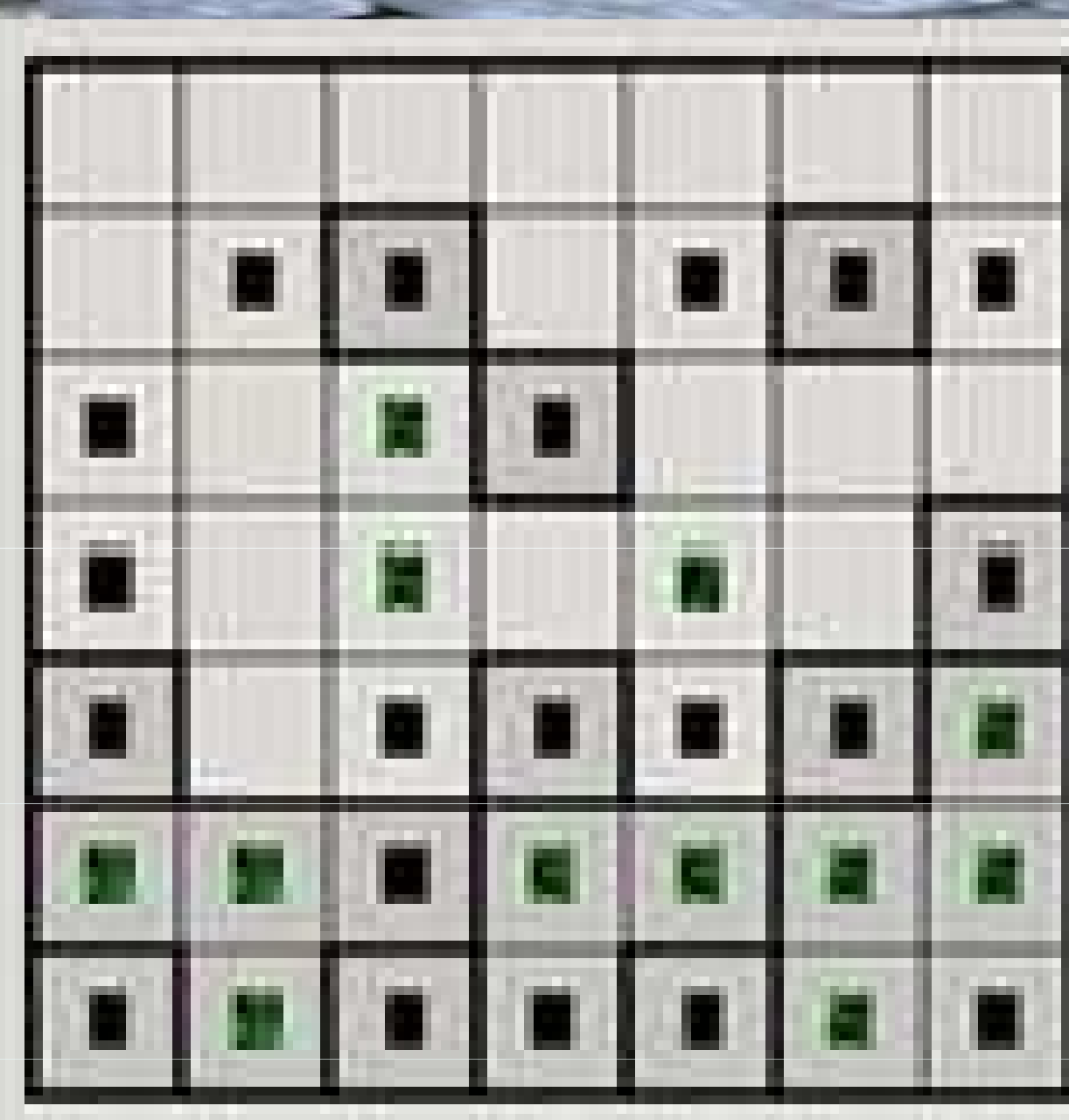
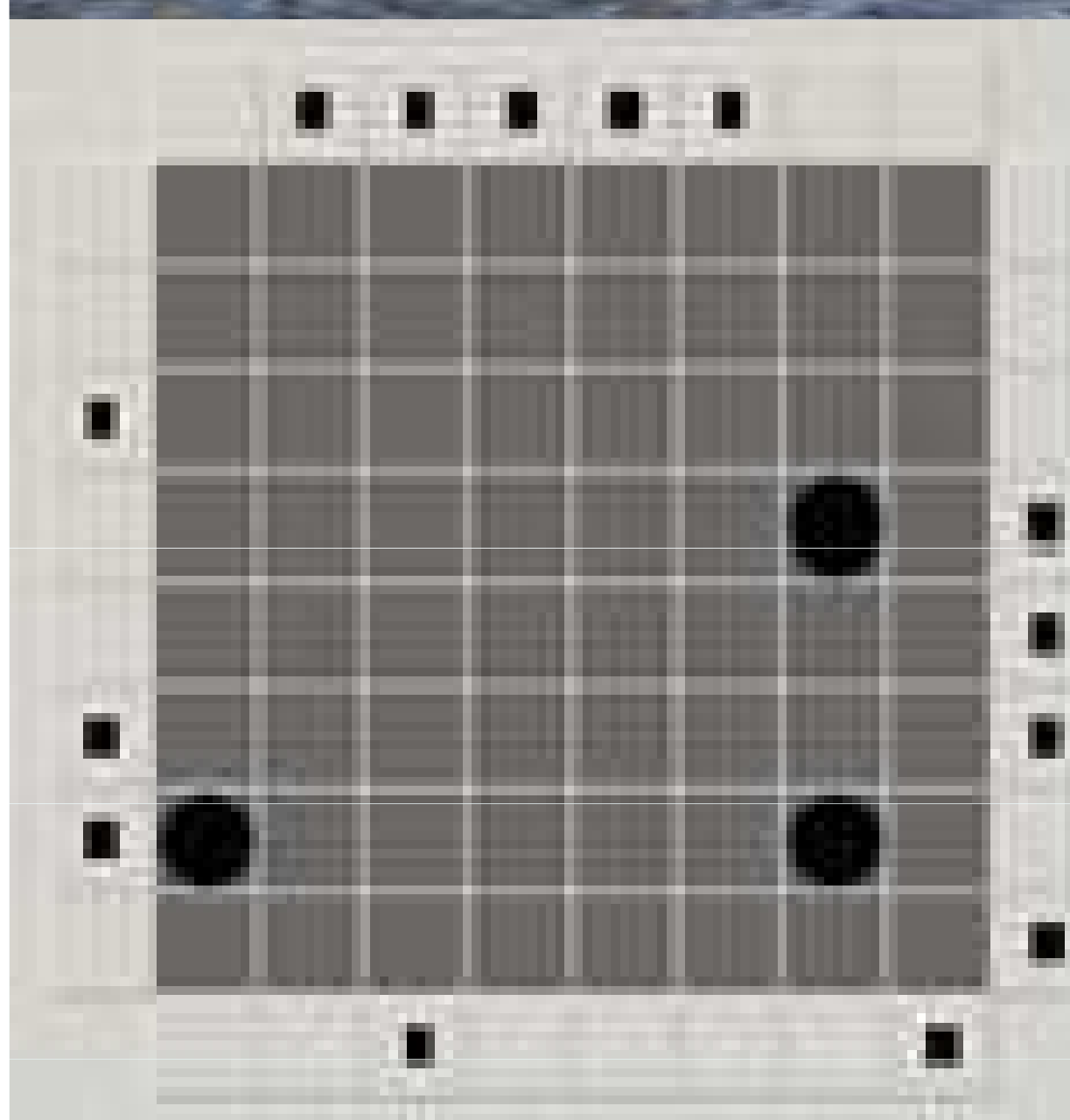


III JORNADAS DE ALUMNOS DE INFORMÁTICA SOBRE JUEGOS: MATEMÁTICA RECREATIVA E IMPLEMENTACIÓN DE VIDEOJUEGOS (MATVI 2010)

26 de Enero de 2010

18
www.pegi.info



AULA 2.0.9

Asistencia libre

E.T.S.I. Informática

<http://phobos.lcc.uma.es/MATVI10/>

PROGRAMA DE LAS JORNADAS

08:30-09:00: Registro (AULA 2.0.9).

09:00-10:00: Sesión de Matemática Recreativa.

10:00-10:15: Pausa.

10:15-11:45: Sesiones 1 y 2 de Videojuegos.

11:45-12:15: Exposición de Pósteres (en Cafetería)

12:15-13:45: Conferencia Invitada: Francisco Pérez (Director de **LEGEND STUDIOS**)

LA INDUSTRIA DEL VIDEOJUEGO

13:45-14:45: Sesión 3 (Videojuegos).

14:45-15:00: Clausura de las Jornadas.

15:00-..... : Almuerzo oficial de clausura
(para ponentes e invitados).

ORGANIZADORES:

- Antonio José Fernández Leiva
Dpto. Lenguajes y Ciencias de la Computación
- Pablo Guerrero García
Dpto. Matemática Aplicada

COLABORADORES:

- David Bueno Vallejo
Dpto. Lenguajes y Ciencias de la Computación
- Carlos Guerrero García
Dpto. Matemática Aplicada
- Amparo Civila Salas
Dpto. Teoría e Historia de la Educación

PATROCINAN:

- VICERRECTORADO DE PROFESORADO,
FORMACIÓN Y COORDINACIÓN
DIRECCIÓN DE SECRETARIADO DE FORMACIÓN
DEL PDI
Proyecto de Innovación educativa PIE08-074

- E.T.S.Ingeniería Informática

COLABORAN:

- Dpto. Lenguajes y Ciencias de la Computación
- Dpto. Matemática Aplicada
- Universidad de Málaga

© Antonio J. Fernández Leiva (Enero 2010)
Agradecemos a LEGEND STUDIOS el habernos cedido imágenes para el cartel. Otras imágenes corresponden a juegos comerciales o a F.O.S. Images por el autor del cartel.