

---

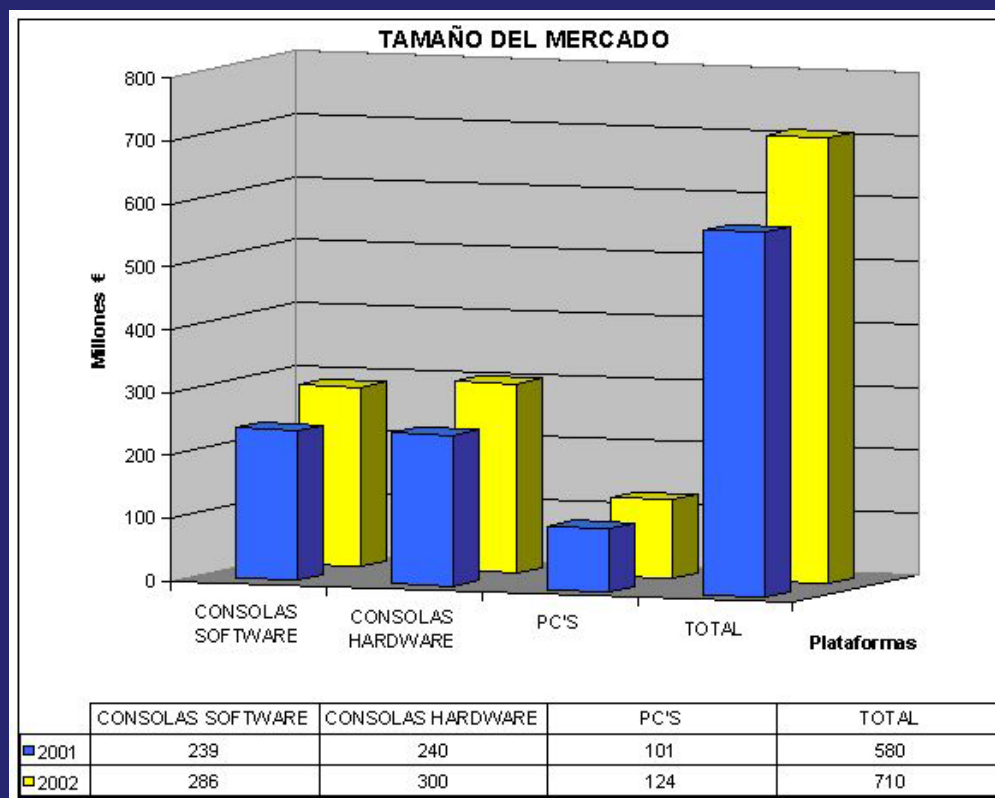
# Resultados 2002 del mercado de videojuegos en España

aDeSe

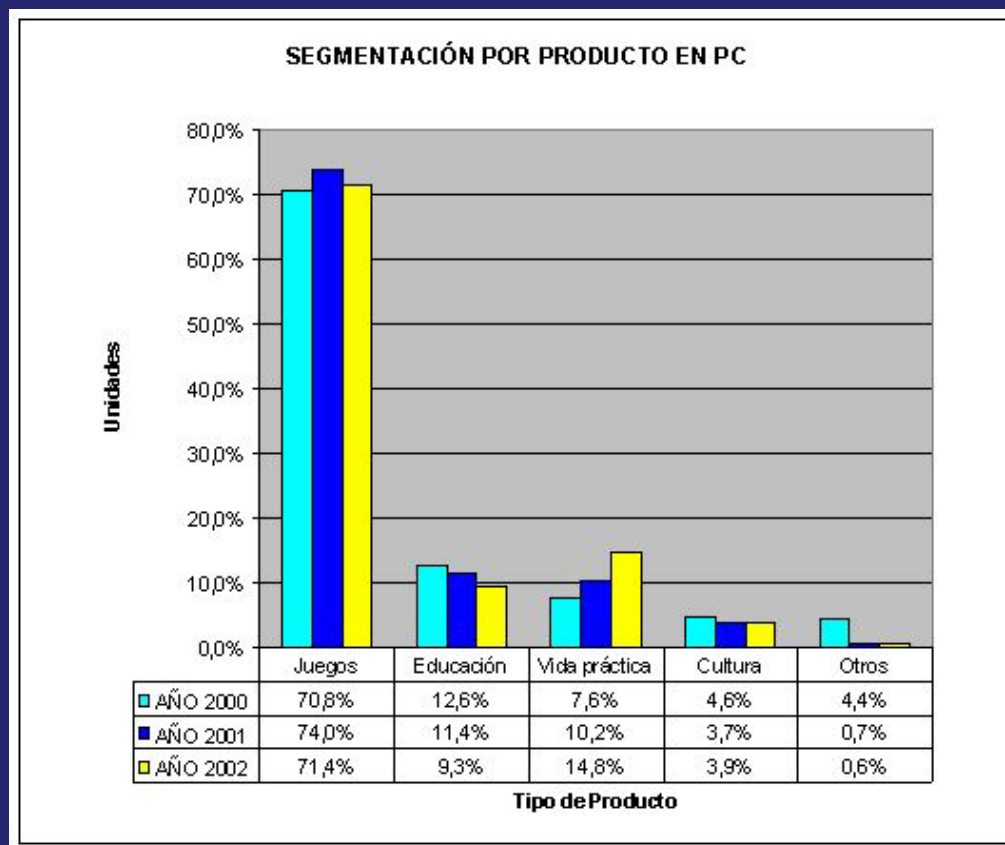
*Asociación Española de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento*

---

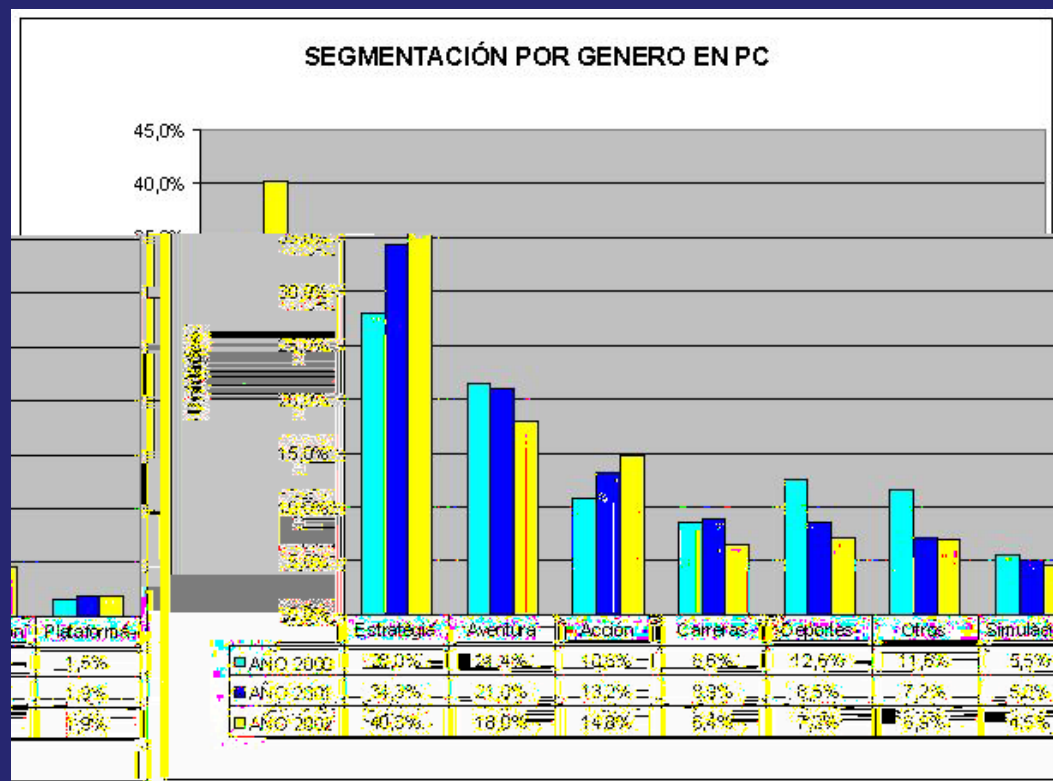
# Facturación del sector de videojuegos en España



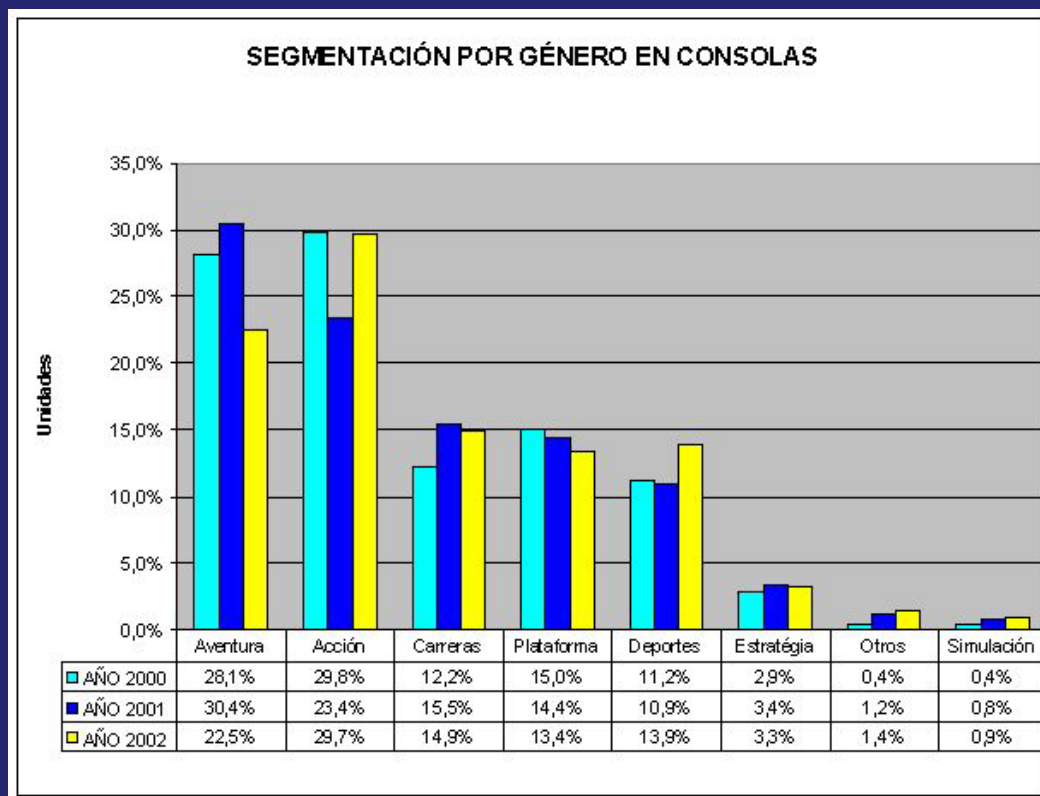
# Mercado del software para PC



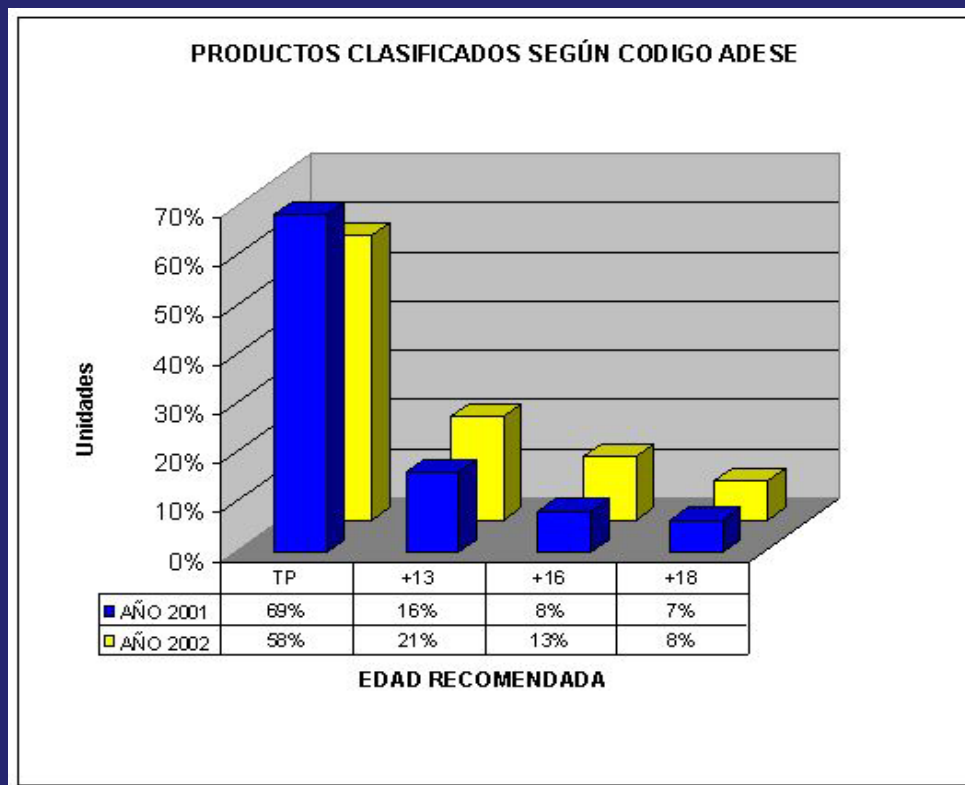
# Reparto ventas videojuegos por genero en PC



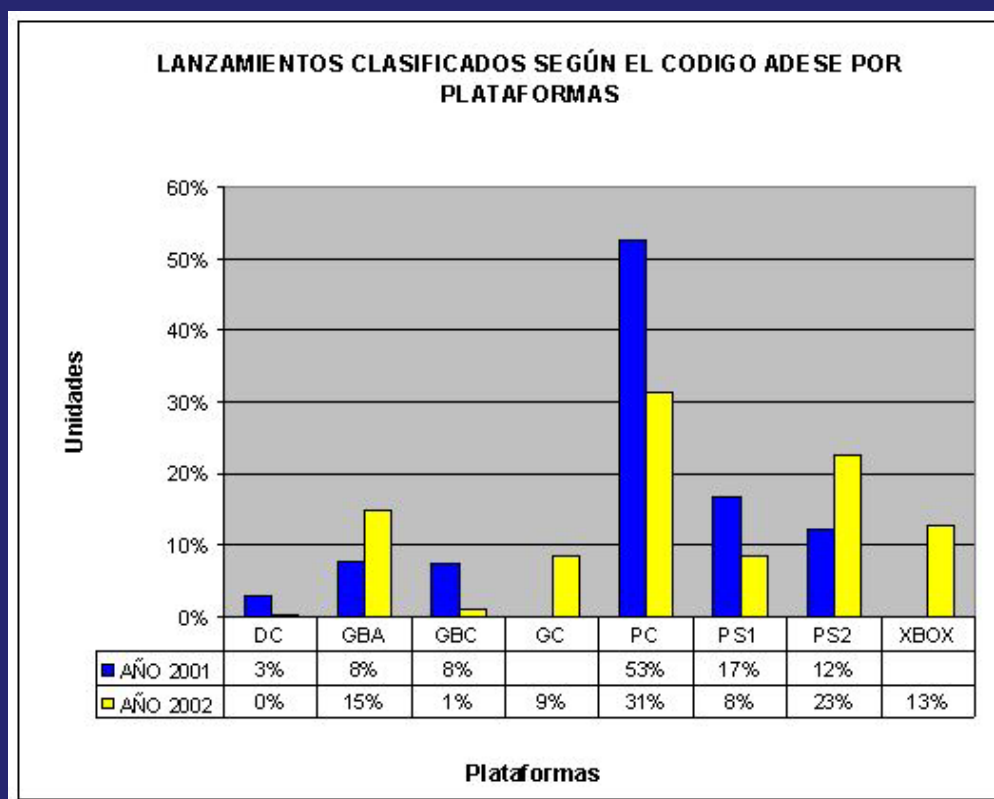
# Reparto ventas videojuegos por genero en consolas



# Videojuegos clasificados según el Código de aDeSe



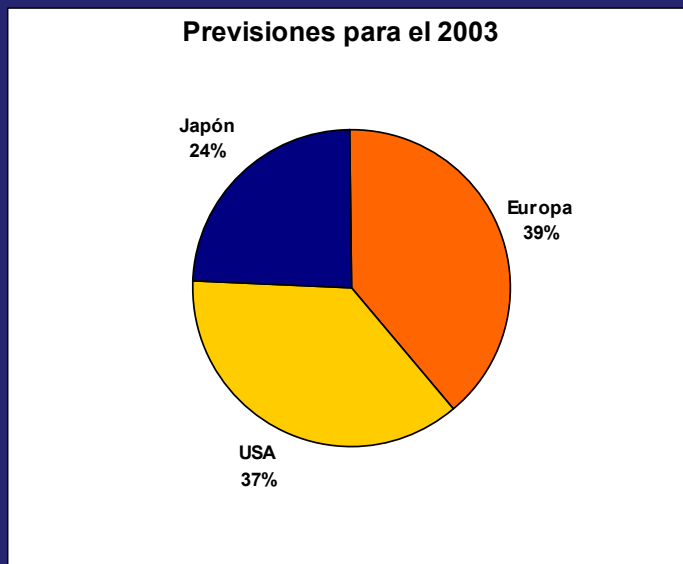
# Lanzamiento videojuegos por plataformas



## Previsiones para el 2003

---

- Ventas a nivel mundial: 28.000 millones de euros
- Europa líder del mercado mundial: 11.000 millones de euros (+12,5%)





## Proyectos aDeSe para el 2003

---

→ Segunda entrega de los galardones aDeSe:  
miércoles 2 de abril



## Proyectos aDeSe para el 2003

---

- Fomentar un desarrollo local de la industria
  - Seguir potenciando la lucha contra la piratería
  - Nuevo Código de autorregulación
-