

CANÍBALES Y MISIONEROS

Yolanda Robles Alés

yolanda_robles_ales@hotmail.com

Pablo Rodríguez Fernández

rodriguez.fernandez.pablo@gmail.com

Fco. Javier Jiménez Fernández

raymius188@hotmail.com

Resumen: El problema de los caníbales y los misioneros: Un número determinado de misioneros y caníbales se encuentran en la orilla izquierda de un río y se disponen a pasar a la orilla derecha con ayuda de una barca que puede transportar un máximo de dos personas (¡los caníbales también son personas!). Se trata de describir el juego de movimientos si se impone la condición de que en cada orilla no debe haber un número menor de misioneros que de caníbales (pues se los comerían). Estudiaremos el modelo de la solución junto con generador de dicho modelo. Para terminar interpretaremos la solución para saber la cantidad mínima de movimientos para conseguir el objetivo.



Misioneros y Caníbales

Palabras Clave: Misioneros, Caníbales, Grafos.

Forma de exposición preferida: Póster.

Referencias Bibliográficas/Web:

(Ruiz et al, 2004) Blas Ruiz, Paco Gutiérrez, Pablo Guerrero, Pepe Gallardo. Razonando con Haskell: Un Curso sobre Programación Funcional. Thomson, Madrid, 2004.