

HASHIWOKAKERO

Manchón López, Javier
(javierml85@hotmail.com)

Gutiérrez Ortega, Juan José
(juansiles16@hotmail.com)

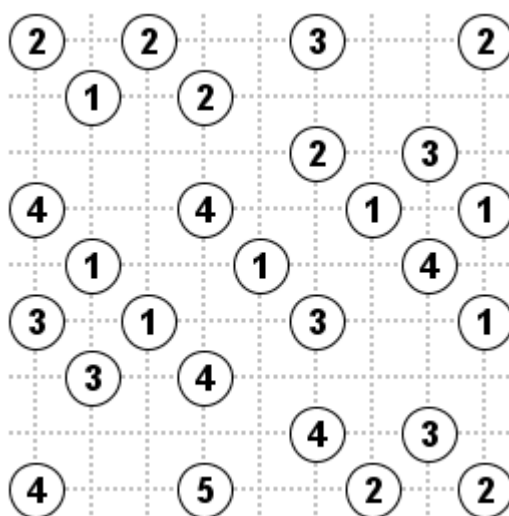
Sánchez Mata, Manuel
(manu_iznajar@hotmail.com)

Resumen

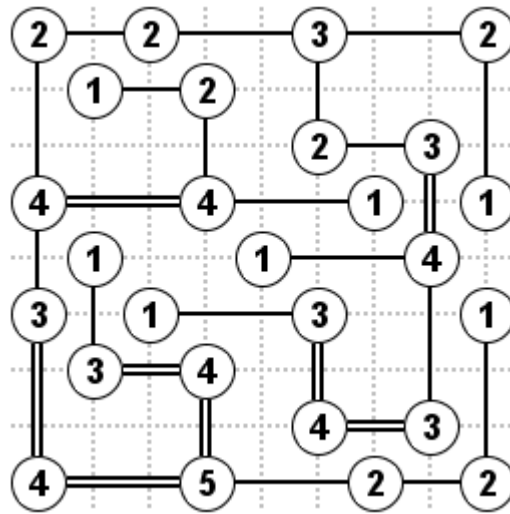
Hashiwokakero es un puzzle lógico de origen japonés, publicado por la editorial Nikoli. Se juega en un tablero rectangular de tamaño no normalizado, dispuesto como una rejilla dispuesta en celdas. Algunas de estas celdas contienen números con valores del 1 al 8, normalmente marcadas con un círculo constituyen las islas. Las celdas restantes están vacías.

El objetivo del juego es conectar todas las islas entre sí, formando un único grupo de islas conectadas mediante la creación de puentes entre las islas. Los puentes deben seguir ciertos criterios:

1. Cada puente debe comenzar y finalizar en islas distintas, uniéndolas mediante una línea recta.
2. Ningún puente puede cruzarse con otro puente o con otra isla distinta de las que une.
3. Las trayectorias deben ser perpendiculares. Es decir solo pueden ser horizontales o verticales.
4. Entre dos islas sólo puede haber como máxima dos puentes que las conecten.
5. El número total de puentes conectados a cada isla debe coincidir con el número en esa isla.



Tablero de partida, 9x9.



Tablero solución, 9x9

Referencias Bibliográficas/Web

(Wikipedia, 2009) <http://es.wikipedia.org/wiki/Hashiwokakero>. Acceso, 25 de noviembre de 2009.

(Microsiervos) <http://www.microsiervos.com/archivo/juegos-y-diversion/hashiwokakero.html>