

Programa de las jornadas (MATVI'08)

I JORNADAS DE ALUMNOS DE INFORMÁTICA SOBRE JUEGOS: MATEMÁTICA RECREATIVA E IMPLEMENTACIÓN DE VIDEOJUEGOS (MATVI 2008)

<http://deimos.lcc.uma.es/MATVI08/index.html>

PROGRAMA SIMPLIFICADO DE LAS JORNADAS

Día de las Jornadas: Martes, 22 de Enero de 2008

Lugar: Las jornadas se llevarán a cabo en el aula 3.0.10.

- 08:30-09:00. Registro.
- 09:00-10:15. Matemática recreativa.
- 10:15-10:45. Pausa para un café.
- 10:45-11:45. Exposición de Pósters.
- 11:45-13:00. Videojuegos (sesión 1)
- 13:00-13:15 Descanso
- 13:15-14:30. Videojuegos (sesión 2)
- 14:30-14.40 Clausura de las Jornadas
- 14:40-16:45. Almuerzo oficial de clausura.

PROGRAMA EXTENDIDO DE LAS JORNADAS

Día de las Jornadas: Martes, 22 de Enero de 2008

Lugar: Las jornadas se llevarán a cabo en el aula 3.0.10.

- 08:30-09:00. **Registro** (AULA 3.0.10).
Recogida de documentación y chapa identificativa (necesaria para el almuerzo).
- 09:00-10:15. **Matemática recreativa**. Presentación Oral de trabajos.
 - 9:00-9:15: SOLITARIOS DE CONWAY: EL EJÉRCITO DE PABLITO. Plata Ciezar, José Alejandro; Sánchez Pedrero, Francisco Manuel.
 - 9:15-9:30: KAKURO. García Cívico, Mónica Cristina; Pérez Escudero, Francisco Javier; Oña Gámez, David.
 - 9:30-9:45: RESOLUCIÓN DE SUDOKUS. Martínez González, Rafael; Ruíz Montiel, Manuela; Sebastián Morales, Christian.
 - 9:45-10:00: MODELADO Y RESOLUCIÓN DEL PROBLEMA DE ARCO-COLORACIÓN DE GRAFOS COMPLETOS DE GRADO N USANDO N-1 COLORES. Matesanz Rodríguez, Carlos; Sánchez Mesa, Juan Pablo.
 - 10:00-10:15: LITS. Cortés Parra, José Antonio; Navarro Salva, Elizabeth.
- 10:15-10:45. **Pausa para un café**.

- 10:45-11:45. **Exposición de Pósters.** (Presumiblemente en el aula 3.0.10)
Pósters sobre Videojuegos

1. *JUEGOS MULTIJUGADOR.* Castellanos Ruiz, Daniel
2. *CAMPUS PARTY.* Escalona Rando, Ernesto
3. *LAS SAGAS DE VIDEOJUEGOS.* Fontalba Rubia, Rafael
4. *JUEGOS ALTERNATIVOS.* Martin Chacon, Daniel
5. *INTERPLANET.* Martínez Fernández Leandro
6. *VISIÓN EVOLUTIVA DE LOS COMPLEMENTOS HARDWARE DE LOS VIDEOJUEGOS.* Morales Manga, Samuel
7. *GÉNERO DE JUEGOS.* Ortega Aguilar, Mari Angeles
8. *VIDEOJUEGOS: OTRA FORMA DE ENSEÑANZA.* O'Valle, Jorge
9. *DIFERENCIA SEXUALES EN LOS VIDEOJUEGOS.* Romero Garcés, Juan Adrián
10. *VIDEOJUEGOS Y CINE.* Romero Medina, Francisco Miguel
11. *PERSONAJES IMPORTANTES EN LA INDUSTRIA DEL VIDEOJUEGO.* Sánchez Ruiz, Jairo
12. *LA VIOLENCIA EN LOS VIDEOJUEGOS.* Troya Delgado, Álvaro
13. *INFLUENCIA DE LOS VIDEOJUEGOS EN LA PERSONALIDAD.* Vargas López, M^a Isabel
14. *PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS EN LOS VIDEOJUEGOS.* Villada Romero, Luís
15. *PRODUCCION DE ANIMACIONES Y CLIPS DE ANIMACION.* Sánchez López, Roberto.

Pósters sobre Matemática Recreativa

16. *LIGHTS OUT.* Aragüez Rey, Miguel Ángel; Bravo García, Sara; Cañero Sancho, María; Carrasco Farfán, Isabel María; Dorado Ruiz, Paula María.
17. *EL CUADRADO MÁGICO.* Ramírez Verdugo, Francisco Miguel; Alcalde García, Manuel; Bazaga Fortes, Manuel Jesús.
18. *ESTRELLA MÁGICA.* Pineda Moreno, Luis Rafael; Cortés Briales, Pablo.
19. *PROBLEMA DEL VIAJANTE DE COMERCIO.* Rivera Morales, Juan Carlos; Nebrera Cuevas, Carlos; Azcona Padín, José María; Estudillo Ojeda, José.
20. *WORD SUMS.* Cañete Rodríguez, Juan; Ropero Castillo, Jonás; Núñez Lobato, Juan Carlos.

- 11:45-13:00. **Videojuegos (sesión 1: Publicidad, salud y géneros).**
Presentación Oral de trabajos.

11:45-12:00: **MARKETING Y PUBLICIDAD EN LOS VIDEOJUEGOS.** Alvarez Gutierrez, José Carlos

12:00-12:15 **PUBLICIDAD IN-GAME.** Rodríguez Fernández, Pablo

12:15-12:30 **VIDEOJUEGOS ¿CÓMO AFECTAN A NUESTRA SALUD ?.** Estudillo Ojeda, José

12:30-12:45 **SURVIVAL HORROR.** García Carrillo Alberto

12:45-13:00 **CASUAL GAMES.** Navas Sánchez, María

- 13:00-13:15 **Descanso**

- 13:15-14:30. **Videojuegos (sesión 2: Aspectos técnicos).** Presentación de trabajos.

13:15-13:30 **TÉCNICAS GRÁFICAS EN VIDEOJUEGOS ACTUALES.** De la Fuente Ranea, Benjamín

13:30-13:45 MOTORES GRÁFICOS. Jorge Nuñez De Castro Cobos

13:45-14:00 MÚSICA EN LOS VIDEOJUEGOS. Formoso Pérez, Saúl

14:00-14:15 DESARROLLO DE JUEGOS CON XNA. Paque Martín, Sergio

14:15-14:30 INTRODUCCIÓN A OGRE3D. Tirado Granados, Gonzalo

- 14:30-14:40 **Clausura de las Jornadas**
- 14:40-16:45. **Almuerzo oficial de clausura** (Cafetería de la Escuela).
Invitación a los participantes.