

PUNTUACIONES:

1	2	3	4	5	6	7	total
2.5	0.5	1.0	2.0	0.5	0.5	3.0	10.0

☐ sí
☐ no

} deseo que se publique mi calificación

Consideremos la lógica de Hoare \mathcal{LH} para un lenguaje sin bucles con selecciones indeterministas y para las cuales introducimos la siguiente regla:

$$\frac{\{b\}S\{Y\} \quad \{b'\}S'\{Y\}}{\{b \vee b'\} \llbracket b \rightarrow S \square b' \rightarrow S' \rrbracket \{Y\}}$$

1 Prueba que esta lógica \mathcal{LH} es correcta con respecto a la semántica de Dijkstra.

Probaré: ...

Y para ello utilizaré como técnica ...

(Desarrolle únicamente lo relativo a la construcción indeterminista.)

2 Prueba en \mathcal{LH} el triplete $\{C\} \llbracket C \rightarrow x := 1 \square C \rightarrow x := 2 \rrbracket \{x = 1 \vee x = 2\}$

3 ¿Es posible inferir en \mathcal{LH} el triplete $\{C\} \llbracket C \rightarrow x := 1 \square C \rightarrow x := 2 \rrbracket \{x = 1\}$?

4 Prueba que la precondition más débil para que el cuerpo del bucle $* \llbracket x > 0 \rightarrow x := x - 1 \square x > 2 \rightarrow x := x - 3 \rrbracket$ se ejecute a lo sumo 1000 veces es $x \leq 1000$, y para ello prueba por inducción en \mathbb{N} la siguiente propiedad:

$$\forall k : k \in \mathbb{N} : [H^k.C \equiv x \leq k] \quad (*)$$

5 Justifica operacionalmente la propiedad (*).

6 Utilizando (*) prueba que el bucle siempre termina.

7 A través del teorema de los contadores y del teorema de invariantes, prueba la corrección del siguiente esquema:

$$\{X, Y > 0\}$$
$$x, y := X, Y;$$
$$*\llbracket x > y \rightarrow x := x - y$$
$$\square x < y \rightarrow x, y := y, x \rrbracket$$
$$\{x = MCD(X, Y)\}$$

(Ayuda:- Busca un contador de la forma $\alpha x + \beta y$).