

**Programación Declarativa (tercer curso)**

NOMBRE: \_\_\_\_\_

PUNTUACIONES:	1	2	3	4	5	6	7	total
	1	1	1	2	1	2	2	10.0

si     no } deseo que se publique mi calificación si fuera negativa

Consideraremos la siguiente estructura algebraica e inductiva para los enteros:

$$\begin{array}{ll} \text{data } E = & O \\ & \quad \text{— la letra } O, \text{ que representa el cero} \\ | S E \mid P E & \quad \text{— sucesor y predecesor} \end{array}$$

Por ejemplo, el entero 2 se representa como  $S(SO)$  o también como  $S(P(S(SO)))$ , mientras que  $-2$  se representa como  $P(PO)$ . Sea ahora la siguiente función de plegado de enteros:

$$\begin{aligned} pliega f g z O &= z \\ pliega f g z (S x) &= f (pliega f g z x) \\ pliega f g z (P x) &= g (pliega f g z x) \end{aligned}$$

**1** Describe su tipo de forma razonada:  $pliega :: (a \rightarrow a) \rightarrow (a \rightarrow a) \rightarrow a \rightarrow E \rightarrow a$

Según la 1<sup>a</sup> ecuación, el tipo del valor devuelto (por ejemplo  $a$ ) coincide con el del 3<sup>o</sup> argumento. A la vista de la 2<sup>a</sup> ecuación, el 1<sup>o</sup> y 2<sup>o</sup> argumentos son funciones de tipo  $? \rightarrow a$ ; por tanto el tipo de *pliega* toma el aspecto  $(? \rightarrow a) \rightarrow (? \rightarrow a) \rightarrow a \rightarrow E \rightarrow a$ . Pero a la vista de la 2<sup>a</sup> ecuación, el tipo del argumento  $(pliega f g z x)$  de la función 2<sup>o</sup> argumento debe ser también  $a$ , e igual para la función 1<sup>o</sup> argumento.

**2** Utilizando la función anterior, escribe la función *aInteger* que transforma un dato de tipo *E* en un entero estándar (por ejemplo  $aInteger(PO) \Rightarrow -2$ ):

$$\begin{array}{l} aInteger :: E \rightarrow Integer \\ aInteger = pliega (+1) (+ -1) 0 \end{array}$$

**3** Las dos siguientes funciones comprueban la paridad de un dato de tipo *E*:

$$\begin{array}{ll} par, par' :: E \rightarrow Bool & par' O = True \\ par = pliega not not True & par' (S x) = not (par' x) \\ & par' (P x) = not (par' x) \end{array}$$

Define, utilizando solamente *pliega*, la función:

$$\begin{array}{ll} impar :: E \rightarrow Bool & \text{— comprueba si un dato de tipo } E \text{ es impar} \\ impar = pliega not not False & \end{array}$$

**4** Demuestra que  $par = par'$ , utilizando como técnica, inducción estructural sobre *E*.

*Hay que demostrar:  $\forall e . e :: E . pliega \text{ not not True} = par' e$ .*

*CASO BASE:*

$$\begin{aligned} & pliega \text{ not not True} = par' 0 \\ = & ! 1) pliega, 1) par' \\ & True = True \end{aligned}$$

*PASOS INDUCTIVOS (complete solamente uno):*

$$\begin{aligned} & pliega \text{ not not True} (S e) = par' (S e) \\ = & ! 2) pliega, 2) par' \\ & not (pliega \text{ not not True} e) = not (par' e) \\ \Leftarrow & ! \text{ sustitutividad} \\ & pliega \text{ not not True} e = par' e \\ \Leftarrow & \\ & HI \end{aligned}$$

Sea la sucesión  $b_n$  definida por la recurrencia:

$$b_0 = 1, \quad b_1 = -1, \quad b_2 = 1, \quad b_{n+3} = b_{n+2} + b_n, \text{ para } n \geq 0.$$

**5** Escribe *directamente* una función para su cómputo:

$$\begin{aligned} b &:: \text{Integer} \rightarrow \text{Integer} \\ b\ 0 &= 1 \\ b\ 1 &= -1 \\ b\ 2 &= 1 \\ b\ (n+3) &= b\ (n+2) + b\ n \end{aligned}$$

y justifica que el cómputo de  $b_n$  es de orden  $a^n$ , para cierto valor de  $a$ .

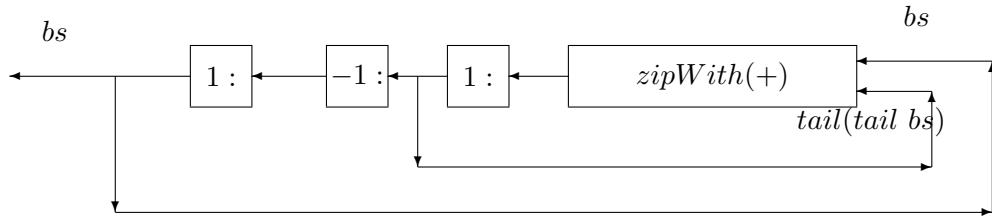
En efecto: Si buscamos que el número de sumas  $s_n$  que realiza la llamada  $b\ n$  satisfaga  $s_n \geq a^{n-2} - 1$ , para los casos base basta tomar  $a \geq 1$ , y el paso inductivo es:

$$(s_{n+3} \geq a^{n+1} - 1) \stackrel{\text{4a ec.}}{\Leftarrow} (s_{n+2} + s_n + 1 \geq a^{n+1} - 1) \stackrel{\text{HI}}{\Leftarrow} (a^n - 1 + a^{n-2} - 1 + 1 \geq a^{n+1} - 1) \Leftarrow a^n + a^{n-2} \geq a^{n+1} \Leftarrow a^2 + 1 \geq a^3$$

El mejor valor es la raíz positiva de la ecuación  $a^2 + 1 = a^3$ ,  $a = 1, 4\dots$

**6** Como alternativa a la definición anterior, utiliza la técnica de *redes de procesos* para computar la lista infinita  $[b_0, b_1, \dots]$  de los elementos de la sucesión  $\{b_n\}$ . (Describa un dibujo con la red de procesos, así como sus ecuaciones en Haskell).

$$bs = 1 : -1 : 1 : \text{zipWith}(+) \ (tail \ (tail \ bs))$$



La complejidad en este caso es lineal ya que no se recomputan los términos necesarios para calcular  $b(n+3)$ , ya que han sido calculados y están disponibles en el flujo.

**7** Sea la siguiente función para calcular la mediana de tres datos:

$$\begin{aligned} md &:: (\text{Int}, \text{Int}, \text{Int}) \rightarrow \text{Int} \\ md(x, y, z) \mid x < y &= md(y, x, z) \\ \mid y < z &= md(x, z, y) \\ \mid \text{otherwise} &= y \end{aligned}$$

Pruebe, utilizando un razonamiento basado en conjuntos bien construidos, que la expresión  $md(A, B, C)$  calcula la mediana de la terna  $(A, B, C)$ :

1. La llamada  $md(A, B, C)$  termina ya que la sucesión de ternas que aparecen como argumento en las llamadas generadas forman una sucesión decreciente para el orden lexicográfico inverso en el conjunto finito (y por tanto inductivo)  $\mathcal{C} \equiv \text{Permutaciones}(A, B, C)$ .
2. Si  $md(A, B, C)$  termina, entonces computa la mediana de la terna  $(A, B, C)$ . En efecto: Si termina es porque en la última llamada fallan las dos primeras guardas, luego, si ésta es  $md(x, y, z)$  entonces  $y$  es la mediana. Por otro lado, las ternas en cada llamada verifican  $(x, y, z) \in \mathcal{C}$ . Luego  $md(x, y, z) = \text{mediana}(A, B, C)$ .