

PUNTOS	1-1	1-2	1-3	1-4	2-1	2-2	2-3	3-1	
	3.0	2.0	3.0	2.0	2.0	5.0	3.0	10.0	

si } publique mi calificación
 no } si fuera negativa

Consideremos la siguiente estructura para representar los números enteros

data $E = O \mid S E \mid M E$ **deriving** *Show*

Por ejemplo, -1 se puede representar en la forma $(M(SO))$ o también en la forma $S(M(S(SO)))$. Sea además la siguiente función de plegado:

$$\begin{aligned} pliega &:: (a \rightarrow a) \rightarrow (a \rightarrow a) \rightarrow a \rightarrow E \rightarrow a \\ pliega \ s \ m \ z \ O &= z \\ pliega \ s \ m \ z \ (S \ e) &= s \ (pliega \ s \ m \ z \ e) \\ pliega \ s \ m \ z \ (M \ e) &= m \ (pliega \ s \ m \ z \ e) \end{aligned}$$

1-1 Define la función *par* (que comprueba si un entero es par) directamente a través de *pliega*:

SOL

$$\begin{aligned} par &:: E \rightarrow Bool \\ par &= pliega \ not \ id \ True \end{aligned}$$

1-2 Sea ahora la siguiente definición para la suma de enteros:

$$\begin{aligned} \text{instance Num } E \text{ where } x + O &= x \\ x + (S \ y) &= S \ (x + y) \\ x + (M \ y) &= M \ (M \ x + y) \end{aligned}$$

Prueba que la igualdad $z + MO = z$ no es demostrable.

SOL Basta comprobar un caso. Por ejemplo, la ecuación $O + MO = O$ no es demostrable ya que la forma normal del miembro izquierdo es $M(MO)$, que no coincide con la forma normal de O .

1-3 Un dato entero (de tipo E) está normalizado si es, o bien O , o bien de la forma $S^nO(n > 0)$, o bien de la forma $MS^nO(n > 0)$. Completa la siguiente función que permite normalizar un entero:

SOL

$$\begin{aligned} \text{normaliza} &:: E \rightarrow E \\ \text{normaliza } O &= O \\ \text{normaliza } (S \ x) &= \text{case (normaliza } x) \text{ of } \\ &\quad M(S \ O) \rightarrow O \\ &\quad M(S \ y) \rightarrow M \ y \\ &\quad y \rightarrow S \ y \\ \text{normaliza } (M \ x) &= \text{case (normaliza } x) \text{ of } \\ &\quad O \rightarrow O \\ &\quad S \ y \rightarrow M \ (S \ y) \\ &\quad M \ y \rightarrow y \end{aligned}$$

Es fácil demostrar por inducción sobre e , que *normaliza e* solamente tiene una de las formas indicadas: o bien O , o bien $S(S(\dots(SO)\dots))$, o bien $M(S(S(\dots(SO)\dots)))$. En efecto, el caso base es $e \equiv O$, y tenemos que *normaliza O* $\equiv O$. Sea ahora $e \equiv Me'$. En este caso, calculamos *normaliza e'*; si es de la forma Sy , por HI sabemos que $y \equiv S^nO(n \geq 0)$, de donde $M(Sy)$ tiene la forma $M(S(\dots(SO)\dots))$; si *normaliza e'* $\equiv My$, entonces y es de la forma $S^nO(n > 0)$, que es precisamente el valor de *normaliza e*. Y finalmente si *normaliza e'* es O , éste es el valor de *normaliza e'*. El caso $e \equiv Se'$ es similar.

1-4 Define una instancia de la igualdad que permita demostrar por inducción $x + MO == x$:

SOL

instance $Eq\ E$ **where** $x == y = normaliza\ x ='\ normaliza\ y$ **where** $= ='$ es la igualdad estructural

$$\begin{array}{ll} O & ='\ O = True \\ S\ x & ='\ S\ y = x ='\ y \\ M\ x & ='\ M\ y = x ='\ y \\ - & ='\ - = False \end{array}$$

En este caso es demostrable la igualdad $z + MO == z$, ya que $z + MO$ se reduce a $M(Mz)$, de donde la igualdad $z + MO == z$ se reduce a $normaliza(M(Mz)) ='\ normaliza z$, y esta igualdad estructural se comprueba dependiendo del valor normalizado de z :

- (1) $normaliza z \equiv O$; entonces $normaliza(M z)$ es O , y por lo tanto $normaliza(normaliza z)$ es O ;
- (2) $normaliza z \equiv S y'$, entonces $normaliza(M z) \equiv M(Sy')$, de donde $normaliza(M(M z)) \equiv Sy'$;
- (3) $normaliza z \equiv M y'$, entonces $normaliza(M z) \equiv y'$, pero como tanto y' como My' están normalizados, entonces, y' es necesariamente de la forma $S u$, de donde $normaliza(M(M z)) \equiv M(S u) \equiv M y'$.

Consideremos las siguientes definiciones

$$\begin{array}{ll} bmap\ f\ g\ [] = [] & length\ [] = 0 \\ bmap\ f\ g\ (x : xs) = f\ x : g\ x : bmap\ f\ g\ xs & length\ (x : xs) = 1 + length\ xs \end{array}$$

2-1 Infiere el tipo más general de la función $bmap$.

SOL $bmap$ tiene tres argumentos; las expresiones $f\ x$, $g\ x$, indican que tanto f como g son funciones cuyos tipos son de la forma $a \rightarrow b$, siendo a el tipo de x , y b el tipo base asociado a la lista resultado. En este caso, el tercer argumento de $bmap$ es de tipo $[a]$, y el resultado también; luego $bmap :: (a \rightarrow b) \rightarrow (a \rightarrow b) \rightarrow [a] \rightarrow [b]$.

2-2 Demuestra por inducción sobre listas que $bmap$ duplica la longitud de una lista:

$$\forall xs . xs :: [a] . length(bmap f g xs) = 2 * length xs .$$

SOL Caso base ($xs \equiv []$):

$$\begin{array}{ll} length(bmap f g []) = 2 * length[] & length(bmap f g (x : xs)) = 2 * length(x : xs) \\ \equiv 1^a) bmap, 1^a length & \equiv 2^a) bmap, 2^a length \\ length[] = 2 * 0 & length(f x : g x : bmap f g xs) = 2 * (1 + length xs) \\ \equiv 1^a) length, aritmética & \equiv 2^a) length aplicada dos veces, aritmética \\ 0 = 0 & 1 + 1 + length(bmap f g xs) = 2 + 2 * length xs \end{array}$$

\Leftarrow
HI

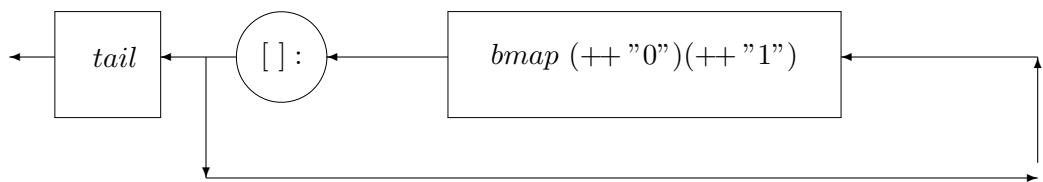
2-3 Describe la función $bmap$ utilizando solamente la función estándar de plegado de listas $foldr$:

$$bmap' f g = foldr (\lambda x u \rightarrow f\ x : g\ x : u) []$$

3-1 Un número binario podemos representarlo como una lista no vacía de elementos del conjunto de caracteres $\{0', '1'\}$. Describe una red de procesos para generar la lista infinita de binarios ordenada por número de bits y por valor: $["0", "1", "00", "01", "10", "11", "000", "001", "010", "011", "100", "101", "110", "111", ...]$ (Ayuda: Usa la función $bmap$ del apartado 2-1).

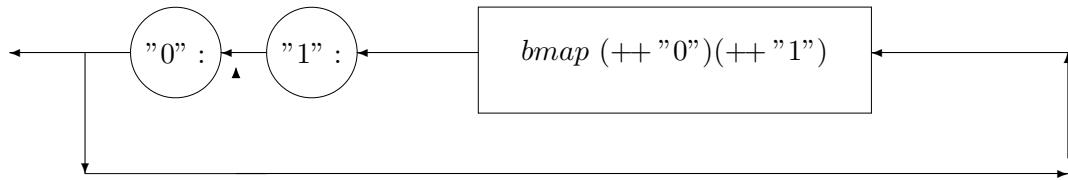
SOL Una primera solución es la siguiente:

$$bins = tail\ bs\ where\ bs = [] : bmap\ (++"0")\ (++"1")\ bs$$



Otra solución ligeramente distinta la proporciona el siguiente código y gráfico:

```
bins = "0" : "1" : bmap (++) "0" (++) "1" ) bins
```



3-2 Completa la siguiente función para el cálculo del mínimo común múltiplo de los elementos de una lista de naturales positivos:

SOL