

PUNTOS

1-1	1-2	1-3	1-4	2-1	2-2	2-3	3-1
3.0	2.0	3.0	2.0	2.0	5.0	3.0	10.0

☐ si } publique mi calificación
☐ no } si fuera negativa

Consideremos la siguiente estructura para representar los números enteros

data $E = O \mid S E \mid M E$ **deriving** *Show*

Por ejemplo, -1 se puede representar en la forma $(M(SO))$ o también en la forma $S(M(S(SO)))$. Sea además la siguiente función de plegado:

$pliega :: (a \rightarrow a) \rightarrow (a \rightarrow a) \rightarrow a \rightarrow E \rightarrow a$
 $pliega\ s\ m\ z\ O = z$
 $pliega\ s\ m\ z\ (S\ e) = s\ (pliega\ s\ m\ z\ e)$
 $pliega\ s\ m\ z\ (M\ e) = m\ (pliega\ s\ m\ z\ e)$

1-1 Define la función *par* (que comprueba si un entero es par) directamente a través de *pliega*:

SOL

$par :: E \rightarrow Bool$
 $par = pliega\ not\ id\ True$

1-2 Sea ahora la siguiente definición para la suma de enteros:

instance *Num* E **where** $x + O = x$
 $x + (S\ y) = S\ (x + y)$
 $x + (M\ y) = M\ (M\ x + y)$

Prueba que la igualdad $z + MO = z$ no es demostrable.

SOL Basta comprobar un caso. Por ejemplo, la ecuación $O + MO = O$ no es demostrable ya que la forma normal del miembro izquierdo es $M(MO)$, que no coincide con la forma normal de O .

1-3 Un dato entero (de tipo E) está normalizado si es, o bien O , o bien de la forma $S^n O (n > 0)$, o bien de la forma $M S^n O (n > 0)$. . Completa la siguiente función que permite normalizar un entero:

SOL

$normaliza :: E \rightarrow E$
 $normaliza\ O = O$
 $normaliza\ (S\ x) = \text{case } (normaliza\ x) \text{ of } M(S\ O) \rightarrow O$
 $\phantom{normaliza\ (S\ x) = \text{case } (normaliza\ x) \text{ of }} M(S\ y) \rightarrow M\ y$
 $\phantom{normaliza\ (S\ x) = \text{case } (normaliza\ x) \text{ of }} y \rightarrow S\ y$
 $normaliza\ (M\ x) = \text{case } (normaliza\ x) \text{ of } O \rightarrow O$
 $\phantom{normaliza\ (M\ x) = \text{case } (normaliza\ x) \text{ of }} S\ y \rightarrow M\ (S\ y)$
 $\phantom{normaliza\ (M\ x) = \text{case } (normaliza\ x) \text{ of }} M\ y \rightarrow y$

Es fácil demostrar por inducción sobre e , que *normaliza* e solamente tiene una de las formas indicadas: o bien O , o bien $S(S(...(SO)...))$, o bien $M(S(S(...(SO)...))$. En efecto, el caso base es $e \equiv O$, y tenemos que $normaliza\ O \equiv O$. Sea ahora $e \equiv M e'$. En este caso, calculamos *normaliza* e' ; si es de la forma Sy , por HI sabemos que $y \equiv S^n O (n \geq 0)$, de donde $M(Sy)$ tiene la forma $M(S(...(SO)...))$; si *normaliza* $e' \equiv My$, entonces y es de la forma $S^n O (n > 0)$, que es precisamente el valor de *normaliza* e . Y finalmente si *normaliza* e' es O , éste es el valor de *normaliza* e' . El caso $e \equiv S e'$ es similar.

1-4 Define una instancia de la igualdad que permita demostrar por inducción $x + MO == x$:

SOL

instance *Eq* *E* **where** $x == y = \text{normaliza } x = ' \text{ normaliza } y$ **where** $— = ' \text{ es la igualdad estructural}$

$$\begin{aligned} O &= ' O = \text{True} \\ S\ x &= ' S\ y = x = ' y \\ M\ x &= ' M\ y = x = ' y \\ - &= ' - = \text{False} \end{aligned}$$

En este caso es demostrable la igualdad $z + MO == z$, ya que $z + MO$ se reduce a $M(Mz)$, de donde la igualdad $z + MO == z$ se reduce a $\text{normaliza}(M(Mz)) = ' \text{ normaliza } z$, y esta igualdad estructural se comprueba dependiendo del valor normalizado de z :

- (1) $\text{normaliza } z \equiv O$; entonces $\text{normaliza}(M\ z)$ es O , y por lo tanto $\text{normaliza}(\text{normaliza } z)$ es O ;
- (2) $\text{normaliza } z \equiv S\ y'$, entonces $\text{normaliza}(M\ z) \equiv M(Sy')$, de donde $\text{normaliza}(M(M\ z)) \equiv Sy'$;
- (3) $\text{normaliza } z \equiv M\ y'$, entonces $\text{normaliza}(M\ z) \equiv y'$, pero como tanto y' como My' están normalizados, entonces, y' es necesariamente de la forma $S\ u$, de donde $\text{normaliza}(M(M\ z)) \equiv M(S\ u) \equiv M\ y'$.

Consideremos las siguientes definiciones

$$\begin{aligned} \text{bmap } f\ g\ [] &= [] & \text{length } [] &= 0 \\ \text{bmap } f\ g\ (x : xs) &= f\ x : g\ x : \text{bmap } f\ g\ xs & \text{length } (x : xs) &= 1 + \text{length } xs \end{aligned}$$

2-1 Infiere el tipo más general de la función *bmap*.

SOL *bmap* tiene tres argumentos; las expresiones $f\ x$, $g\ x$, indican que tanto f como g son funciones cuyos tipos son de la forma $a \rightarrow b$, siendo a el tipo de x , y b el tipo base asociado a la lista resultado. En este caso, el tercer argumento de *bmap* es de tipo $[a]$, y el resultado también; luego $\text{bmap} :: (a \rightarrow b) \rightarrow (a \rightarrow b) \rightarrow [a] \rightarrow [b]$.

2-2 Demuestra por inducción sobre listas que *bmap* duplica la longitud de una lista:

$$\forall\ xs \bullet xs :: [a] \bullet \text{length } (\text{bmap } f\ g\ xs) = 2 * \text{length } xs.$$

SOL Caso base ($xs \equiv []$):

$$\begin{aligned} \text{length}(\text{bmap } f\ g\ []) &= 2 * \text{length } [] \\ \equiv \cdot 1^a) \text{bmap}, 1^a \text{length} \\ \text{length } [] &= 2 * 0 \\ \equiv \cdot 1^a) \text{length}, \text{aritmética} \\ 0 &= 0 \end{aligned}$$

Paso inductivo:

$$\begin{aligned} \text{length}(\text{bmap } f\ g\ (x : xs)) &= 2 * \text{length}(x : xs) \\ \equiv \cdot 2^a) \text{bmap}, 2^a \text{length} \\ \text{length}(f\ x : g\ x : \text{bmap } f\ g\ xs) &= 2 * (1 + \text{length } xs) \\ \equiv \cdot 2^a) \text{length aplicada dos ve-} \\ \text{ces, aritmética} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} 1 + 1 + \text{length}(\text{bmap } f\ g\ xs) &= 2 + 2 * \text{length } xs \\ \leftarrow \end{aligned}$$

HI

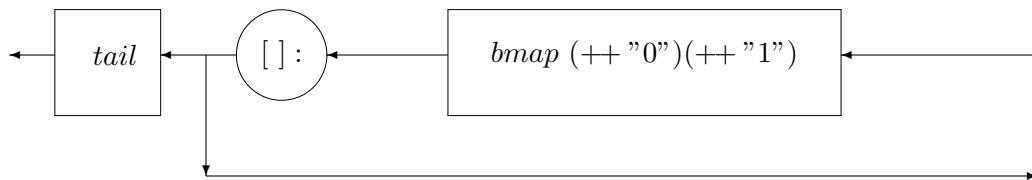
2-3 Describe la función *bmap* utilizando solamente la función estándar de plegado de listas *foldr*:

$$\text{bmap}'\ f\ g = \text{foldr } (\lambda\ x\ u \rightarrow f\ x : g\ x : u) []$$

3-1 Un número binario podemos representarlo como una lista no vacía de elementos del conjunto de caracteres $\{ '0', '1' \}$. Describe una red de procesos para generar la lista infinita de binarios ordenada por número de bits y por valor: $["0", "1", "00", "01", "10", "11", "000", "001", "010", "011", "100", "101", "110", "111", \dots]$. (Ayuda: Usa la función *bmap* del apartado 2-1).

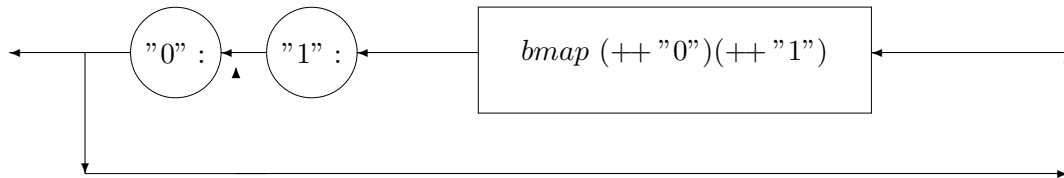
SOL Una primera solución es la siguiente:

$$\text{bins} = \text{tail } bs \text{ where } bs = [] : \text{bmap } (++) "0" (++) "1" bs$$



Otra solución ligeramente distinta la proporciona el siguiente código y gráfico:

$bins = "0" : "1" : bmap (++ "0") (++ "1") bins$



3-2 Completa la siguiente función para el cálculo del mínimo común múltiplo de los elementos de una lista de naturales positivos:

SOL

$mcm :: [Integer] \rightarrow Integer$
 $mcm (x : xs) = head [m \mid m \leftarrow [x, 2 * x ..],$
 $\quad \text{and } [m \text{ 'mod' } y == 0 \mid y \leftarrow xs]]$