

**Programación Declarativa (Prog. Funcional)**

| PUNTUACIONES: | 1         | 2     | 3           | 4         | total  |
|---------------|-----------|-------|-------------|-----------|--------|
|               | $0.5+1.5$ | $1+1$ | $1+1+0.5+1$ | $1+0.5+1$ | $10.0$ |
|               |           |       |             |           |        |

**1** Deduza el tipo de la siguiente función:

$$\begin{aligned} f :: \dots \\ f(x, y, z, t) | x > t &= f(t, y, z, x) \\ | y > z &= f(x, z, y, t) \\ | \text{otherwise} &= \min x y \end{aligned}$$

¿Qué computa  $f(a, b, c, d)$ ? Use conjuntos inductivos para probar su corrección (terminación y valor devuelto).

**2** Consideremos el algoritmo *quicksort con dos pivotes*:

- 1.- tomar los dos primeros elementos de la lista en el orden  $x \leq y$ .
- 2.- *repartir* el resto de la lista en tres sublistas  $m1$ ,  $m2$  y  $m3$ , donde  $m1$  contenga los menores que  $x$ ,  $m2$  los comprendidos entre  $x$  e  $y$  (excluido  $y$ ), y finalmente  $m3$  los restantes.
- 3.- ordenar por separado cada segmento y "juntarlos" de forma que resulte la lista original pero ordenada.

**A** Describa una función para repartir una lista según dos valores  $x$  e  $y$ , con  $x \leq y$ :

```
Main > repartir 3 7 [1,5,3,9,2,7]
([1,2], [5,3], [9,7])
repartir :: Ord a => a → a → [a] → ([a],[a],[a])
repartir x y [] = ([],[],[ ])
repartir x y (u : us) ...
```

**B** Describa el algoritmo *quicksort* que ordena según el esquema anterior:

```
quicksort :: Ord a => [a] → [a]
...
...
```

**3** Sean las siguientes declaraciones para representar y manipular árboles binarios con claves en los nodos:

```
data Árbol a = V | N (Árbol a) a (Árbol a) deriving Show
pliega :: ...
pliega f z V = z
pliega f z (N i x d) = f (pliega f z i) x (pliega f z d)
```

**A** Demuestra que el tipo de la función *pliega* es  $\text{pliega} :: \dots$

En efecto:

**B** Escribe utilizando *pliega* las siguientes funciones:

*profundidad* ::  $\text{Árbol } a \rightarrow \text{Integer}$  — calcula la profundidad de un árbol  
*profundidad* = *pliega* ...

*aLista* ::  $\text{Árbol } a \rightarrow [a]$  — calcula la lista de claves con recorrido “en orden”  
*aLista* = *pliega* ...

**C** Escribe el tipo y deduce qué calcula la siguiente función:

*tam* :: ...  
*tam* = *pliega g 0 where*  $g u x v = u + 1 + v$  — calcula ...

AYUDA. Manipula los valores: *tam V*, *tam (N i x d)*.

**D** Demuestra por inducción sobre árboles  $\forall w : \text{Árbol } a \bullet \text{tam } w \geq 0$

---

**4** Se define el conjunto de Dijkstra  $\mathcal{D}$  como el menor subconjunto de  $\mathbb{N}$  verificando los axiomas:

$$\begin{aligned} Ax1 : & \quad 1 \in \mathcal{D} \\ Ax2 : & \quad \forall x \bullet x \in \mathcal{D} \bullet f x, g x \in \mathcal{D} \end{aligned}$$

donde las funciones  $f$  y  $g$  son estrictamente crecientes. **A** Describe las ecuaciones de una red de procesos para el cálculo de la sucesión *ordenada* de los elementos de  $\mathcal{D}$ , “justificando” la solución encontrada.

**B** Describa el cómputo de los 5 primeros elementos del conjunto  $\mathcal{D}$  correspondiente a las funciones  $(\ast 5)$  y  $(+ 7)$ .

**C** Añada lo necesario a la red anterior para encontrar el menor elemento de  $\mathcal{D}$  que sea perfecto (suma de sus divisores propios).