



ETSI INFORMÁTICA
Departamento de lenguajes y Ciencias de la Computación
AMPLIACIÓN DE INGENIERÍA DEL CONOCIMIENTO

PRÁCTICA 1.03: INTRODUCCIÓN A OTTER.

OBJETIVO:

- Saber proponer casos sencillos de resolución al demostrador OTTER y escribirlos en un fichero de entrada.
- Saber ejecutar OTTER
- Saber interpretar un fichero de salida OTTER.

MATERIALES:

Manual OTTER 3.0, pp. 6, 7, 9, 14-15, 22-24.

ENUNCIADO:

Para cada uno de los argumentos de las prácticas 1.01 y 1.02, estudiar su validez por el método de resolución empleando OTTER.