



ETSI INFORMÁTICA  
Departamento de lenguajes y Ciencias de la Computación  
AMPLIACIÓN DE INGENIERÍA DEL CONOCIMIENTO

## PRÁCTICA 204: ARBOLES DE DECISION.

### **OBJETIVO:**

–Comprender el funcionamiento y la implementación CLIPS de los árboles de decisión.

### **MATERIALES:**

Apuntes para las prácticas 204-205 .

### **ENUNCIADO:**

Los habitantes del reino de Kakastán se dividen en nobles y plebeyos. A su vez, los nobles pueden ser príncipes, caballeros o hidalgos; y los plebeyos, propietarios o proletarios. Cuentan los viajeros que los nobles llevan siempre un hermoso gorro colorado, prenda que les está prohibida a los plebeyos. Además, los príncipes calzan sandalias doradas, los caballeros botas de cuero y los hidalgos chanclas; en cuanto a los plebeyos, llevan el calzado que buenamente pueden. Otra curiosa norma obliga a los plebeyos propietarios a dejarse el bigote, mientras que los proletarios han de ir completamente afeitados. Se pide:

1. Formalizar este conocimiento en forma de árbol de decisión y escribir un conjunto de reglas CLIPS que lo implementen (una regla por cada arco del árbol).
2. Id. si empleamos hechos para representar los arcos del árbol.
3. Trazar el funcionamiento de ambos sistemas al clasificar a un sujeto de gorro rojo, calzado con chanclas y que lleva barba.