



Problema 1 (3 puntos):

Sea el sistema de inecuaciones siguiente:

$$x+y \leq 120$$

$$3y \leq x$$

$$x \leq 100$$

$$y \geq 10$$

Se pide:

- Represente gráficamente la región factible, y calcule sus vértices.
- ¿En qué punto de la región factible la función

$$F(x, y) = 25x+20y$$

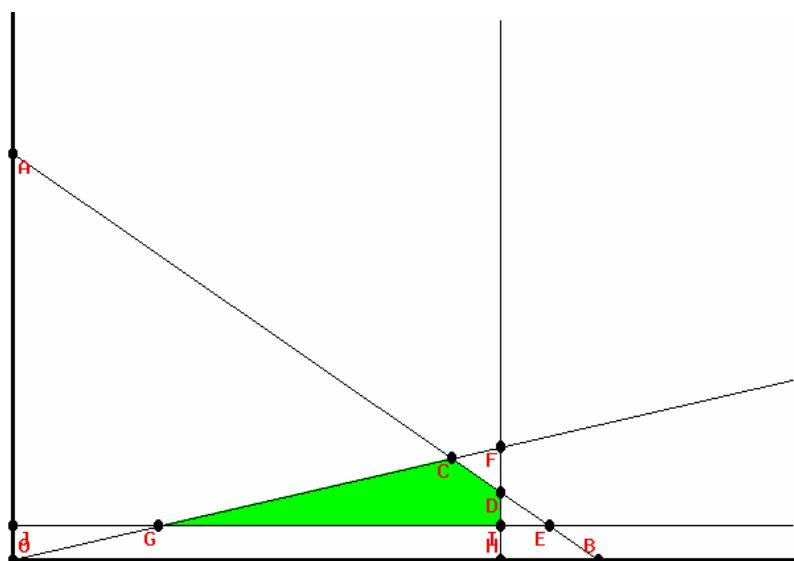
alcanzaría su valor máximo?

- Formule la primera tabla correspondiente a la aplicación del algoritmo del Simplex para este problema. ¿Qué método se debe aplicar aquí?

Solución:

Apartado a):

La representación gráfica queda como sigue:



Los vértices son:

$G(30,10)$: intersección de las rectas $y = 10$ y $x = 3y$.

C(90,30): intersección de las rectas $x + y = 120$ y $x = 3y$

D(100,20): intersección de las rectas $x + y = 120$ y $x = 100$

I(100,10): intersección de las rectas $y = 10$ y $x = 100$

Apartado b):

Hallamos el valor de la función objetivo en los vértices de la región factible:

$$F(G) = F(30,20) = 25*30 + 20*10 = 950$$

$$F(C) = F(90,30) = 25*90 + 20*30 = 2850$$

$$F(D) = F(100,20) = 25*100 + 20*20 = 2900$$

$$F(I) = F(100,10) = 25*100 + 20*10 = 2700$$

El valor máximo se alcanza por lo tanto en el punto D(100,20).

Apartado c):

Se utiliza el método de las dos fases. El problema auxiliar de la Fase I es:

Maximizar $-x_7$

Sujeto a:

$$\begin{array}{rcl} x_1 + x_2 + x_3 & = & 120 \\ -x_1 + 3x_2 + x_4 & = & 0 \\ x_1 + x_5 & = & 100 \\ x_2 - x_6 + x_7 & = & 10 \\ x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6, x_7 & \geq & 0 \end{array}$$

Téngase en cuenta que $x=x_1$, $y=x_2$. Las variables x e y no tienen restricción de no negatividad explícita en el problema original, pero dicha restricción se deduce de las restricciones $y \geq 10$, $3y \leq x$. Por lo tanto no es necesario añadir más variables auxiliares que las que aparecen.

La primera tabla es la siguiente:

			0	0	0	0	0	0	-1
Base	c_B	P₀	P₁	P₂	P₃	P₄	P₅	P₆	P₇
P ₃	0	120	1	1	1	0	0	0	0
P ₄	0	0	-1	3	0	1	0	0	0
P ₅	0	100	1	0	0	0	1	0	0
P ₇	-1	10	0	1	0	0	0	-1	1
		-10	0	-1	0	0	0	1	0

Problema 2 (3 puntos):

Sandra tiene 30 céntimos, y desea a toda costa comprarse una bolsa de patatas fritas que cuesta 80 céntimos. Héctor está dispuesto a hacer apuestas con ella. En cada ocasión, si Sandra apuesta x céntimos, tiene una probabilidad de 0,5 de ganar x céntimos y una probabilidad de 0,5 de perder los x céntimos que ha apostado. La estrategia de Sandra es apostar tanto como sea posible, pero no más de lo necesario para llegar a tener 80 céntimos. El juego acaba cuando Sandra se arruina o bien consigue su bolsa de patatas fritas. Se pide:

- Modelar la situación mediante una cadena de Markov.
- Probabilidad de que Sandra consiga su bolsa de patatas fritas.
- Número medio de apuestas hasta que el juego termina.

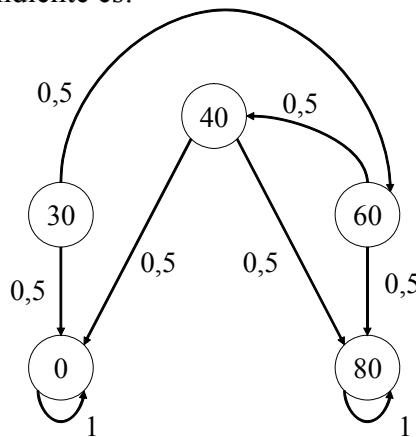
Solución:

Apartado a):

El conjunto de estados posibles del juego es: $S=\{30, 40, 60, 0, 80\}$, donde cada número indica cuantos céntimos tiene Sandra. La matriz de transición será la siguiente:

$$Q = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0,5 & 0,5 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0,5 & 0,5 \\ 0 & 0,5 & 0 & 0 & 0,5 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

El DTE correspondiente es:



La clasificación de los estados será:

Transitorios: 30, 40, 60

Recurrentes: 0, 80

Periódicos: ninguno

Absorbentes: 0, 80

La CM se clasifica como sigue. No es irreducible (debido a los conjuntos cerrados $\{0\}$ y $\{80\}$), y por tanto no es recurrente, ni transitoria, ni periódica, ni aperiódica, ni ergódica. Sí es absorbente.

Apartado b):

Nos piden calcular la probabilidad de acabar en el estado absorbente $80 \in S$, suponiendo que empezamos en el estado transitorio $30 \in S$. Según la teoría de las cadenas de Markov absorbentes, este valor es el elemento $(1,2)$ de la matriz fundamental de la cadena, $(I-Q')^{-1}R$.

Se observa que los elementos de S ya están ordenados como se requiere para hacer los cálculos, es decir, primero los estados transitorios y después los absorbentes. Por lo tanto las matrices Q' y R serán las siguientes:

$$Q' = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0,5 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0,5 & 0 \end{pmatrix}$$

$$R = \begin{pmatrix} 0,5 & 0 \\ 0,5 & 0,5 \\ 0 & 0,5 \end{pmatrix}$$

A continuación calculamos la inversa:

$$(I - Q')^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -0,5 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -0,5 & 1 \end{pmatrix}^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0,25 & 0,5 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0,5 & 1 \end{pmatrix}$$

Y por último la matriz fundamental:

$$(I - Q')^{-1}R = \begin{pmatrix} 1 & 0,25 & 0,5 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0,5 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0,5 & 0 \\ 0,5 & 0,5 \\ 0 & 0,5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0,625 & 0,375 \\ 0,5 & 0,5 \\ 0,25 & 0,75 \end{pmatrix}$$

Así pues, la probabilidad pedida es $0,375 = 3/8$.

Apartado c):

Nos piden calcular el número medio de etapas que se estará en los estados transitorios $30, 40$ y 60 antes de la absorción, suponiendo que empezamos en el estado transitorio $30 \in S$. Según la teoría de las cadenas de Markov absorbentes, este valor viene dado por la suma de los elementos $(1,1)$, $(1,2)$ y $(1,3)$ de $(I-Q')^{-1}$.

El número medio de etapas antes de la absorción será:

$$E[\text{Etapas}] = 1 + 0,25 + 0,5 = 1,75 \text{ etapas}$$

Es decir, por término medio el juego acaba tras haber apostado 1,75 veces.

Problema 3 (4 puntos):

En una estación de servicio hay dos colas: una para repostar carburante (hay un único surtidor), y otra para lavar vehículos (hay un único túnel de lavado). Cada hora llegan desde la carretera por término medio 12 vehículos a la cola de repostar, y 2 vehículos a la cola de lavar. El 20% de los vehículos que terminan de repostar pasan a la cola de lavar; el resto se va. Todos los vehículos que terminan de lavar se van. El

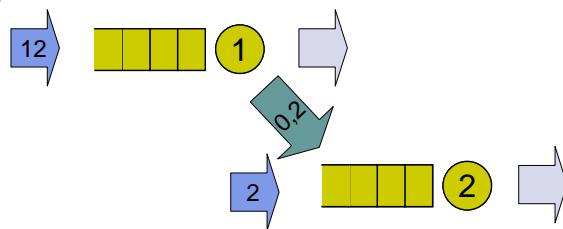
tiempo medio que se tarda en repostar es 4 minutos, y el tiempo medio que se tarda en lavar es 12 minutos.

- Modelar la situación mediante una red de colas.
- Determinar si la red se satura.
- Número medio de vehículos en la estación de servicio.
- Tiempo medio que un vehículo pasa en la estación de servicio.

Solución:

Apartado a):

El sistema es una red de colas (red de Jackson abierta) que tiene dos nodos: el nodo 1 es para repostar, y el nodo 2 para lavar. Ambos nodos son colas M/M/1. El diagrama es como sigue:



Según el diagrama tenemos dos entradas a la red: $\gamma_1 = 12$ clientes/h, $\gamma_2 = 2$ clientes/h. Esto quiere decir que la tasa de llegadas a la red es $\lambda_{red} = \gamma_1 + \gamma_2 = 14$ clientes/h. El tiempo medio de servicio en el nodo 1 es $1/\mu_1 = 4$ min = $1/15$ h $\approx 0,06667$ h, y en el nodo 2 es $1/\mu_2 = 12$ min = $1/5$ h = $0,2$ h.

Apartado b):

Para saber si la red se satura primero tenemos que resolver las ecuaciones de equilibrio:

$$\text{Nodo 1: } \lambda_1 = \gamma_1$$

$$\text{Nodo 2: } \lambda_2 = \gamma_2 + 0,2\lambda_1$$

La solución de dichas ecuaciones es: $\lambda_1 = 12$ clientes/h, $\lambda_2 = 4,4$ clientes/h. Por lo tanto, los parámetros ρ para los nodos de la red son:

$$\rho_1 = \lambda_1 \frac{1}{\mu_1} = 12 \cdot \frac{1}{15} = \frac{4}{5} = 0,8$$

$$\rho_2 = \lambda_2 \frac{1}{\mu_2} = 4,4 \cdot \frac{1}{5} = \frac{44}{50} = 0,88$$

Como todos los parámetros son estrictamente menores que uno, la red de colas no se satura.

Apartado c):

Nos piden hallar el número medio de clientes en la red de colas, L_{red} . Para ello tenemos que sumar los números medios de clientes en ambos nodos:

$$L = \lambda W = \lambda \left(W_q + \frac{1}{\mu} \right) = \lambda W_q + \rho = L_q + \rho = \frac{\rho^2}{1-\rho} + \rho = \frac{\rho}{1-\rho}$$

$$L_1 = \frac{\rho_1}{1-\rho_1} = \frac{0,8}{1-0,8} = \frac{0,8}{0,2} = 4 \text{ clientes}$$

$$L_2 = \frac{\rho_2}{1-\rho_2} = \frac{0,88}{1-0,88} = \frac{0,88}{0,12} = \frac{22}{3} \approx 7,3333 \text{ clientes}$$

$$L_{red} = L_1 + L_2 = 4 + \frac{22}{3} = \frac{34}{3} \approx 11,3333 \text{ clientes}$$

Apartado d):

Nos piden hallar el tiempo medio de respuesta de la red de colas, W_{red} . Para ello aplicamos el teorema de Little a la red de colas:

$$L_{red} = \lambda_{red} W_{red} \Rightarrow W_{red} = \frac{L_{red}}{\lambda_{red}} = \frac{\frac{34}{3}}{14} = \frac{17}{21} \approx 0,8095 \text{ h} \approx 48,5714 \text{ min}$$

FÓRMULAS DE TEORÍA DE COLAS

M/M/1

$$\rho = \frac{\lambda}{\mu}; \quad p_n = \rho^n (1 - \rho); \quad L_q = \frac{\rho^2}{1 - \rho}; \quad W(t) = e^{-t/W} \quad W_q(t) = \rho e^{-t/W}$$

M/M/c

$$\rho = \frac{\lambda}{c\mu}; \quad p_0 = \left(\frac{c^c \rho^c}{c!(1-\rho)} + \sum_{n=0}^{c-1} \frac{(c\rho)^n}{n!} \right)^{-1}; \quad L_q = \frac{c^c \rho^{c+1} p_0}{c!(1-\rho)^2}$$

$$p_n = \begin{cases} \frac{(c\rho)^n}{n!} p_0, & \text{si } n = 0, 1, \dots, c \\ \frac{c^c \rho^n}{c!} p_0, & \text{en otro caso} \end{cases}$$

M/M/1 y M/M/c

$$W = W_q + \frac{1}{\mu}; \quad L_q = \lambda W_q; \quad L = \lambda W$$

M/M/1/k

$$\rho = \frac{\lambda}{\mu}; \quad p_n = \begin{cases} \frac{\rho^n (1 - \rho)}{1 - \rho^{k+1}}, & \text{si } \rho \neq 1 \\ \frac{1}{k+1}, & \text{si } \rho = 1 \end{cases}$$

$$L = \begin{cases} \frac{\rho}{1 - \rho} - \frac{(k+1)\rho^{k+1}}{1 - \rho^{k+1}}, & \text{si } \rho \neq 1 \\ \frac{k}{2}, & \text{si } \rho = 1 \end{cases}$$

$$W = W_q + \frac{1}{\mu}; \quad L_q = \lambda_{ef} W_q; \quad L = \lambda_{ef} W; \quad \lambda_{ef} = \lambda (1 - p_k)$$

Redes de Jackson abiertas

$$\lambda_{red} = \sum_{i=1}^K \gamma_i; \quad L_{red} = \sum_{i=1}^K L_i; \quad W_{red} = \frac{L_{red}}{\lambda_{red}}; \quad V_i = \frac{\lambda_i}{\lambda_{red}}$$

Redes de Jackson cerradas

$$W_j(m) = \frac{1 + L_j(m-1)}{c_j \mu_j}; \quad L_j(m) = m \frac{\lambda_j^* W_j(m)}{\sum_{i=1}^K \lambda_i^* W_i(m)}; \quad \lambda_j(m) = \frac{L_j(m)}{W_j(m)};$$

$$L_j(0) = 0$$