

Funciones de orden superior y polimorfismo

Parcialización

$inc :: Integer \rightarrow Integer$
 $inc\ x = x + 1$

Puede escribirse como:

$inc :: Integer \rightarrow Integer$
 $inc = \lambda x \rightarrow x + 1$

$inc\ 10$

\Rightarrow ! por la definición de inc

$(\lambda x \rightarrow x + 1)\ 10$

\Rightarrow ! sustituyendo x por 10 en el cuerpo de la λ -expresión

$(10 + 1)$

\Rightarrow ! por el operador $(+)$

11

Regla de λ -abstracciones

$$\lambda\ x_1\ x_2 \dots x_n \rightarrow e \rightsquigarrow \lambda x_1 \rightarrow (\lambda x_2 \rightarrow (\dots \rightarrow (\lambda x_n \rightarrow e))))$$

Asociatividad a la derecha de (\rightarrow)

$$t_1 \rightarrow t_2 \rightarrow \dots t_n \rightsquigarrow (t_1 \rightarrow (t_2 \rightarrow (\dots \rightarrow t_n)))$$

sumaCuadrados :: Integer \rightarrow (Integer \rightarrow Integer)

*sumaCuadrados = $\lambda x \rightarrow (\lambda y \rightarrow x * x + y * y)$*

Asociatividad izquierda de la aplicación de funciones

$$f \ a_1 \ a_2 \ \dots \ a_n \rightsquigarrow (((f \ a_1) \ a_2) \ \dots \ a_n)$$

sumaCuadrados 2 3

\rightsquigarrow ! la aplicación es asociativa a la izquierda

(sumaCuadrados 2) 3

\Rightarrow ! definición de *sumaCuadrados*

*(($\lambda x \rightarrow (\lambda y \rightarrow x * x + y * y)$) 2) 3*

\Rightarrow ! sustituyendo *x* por 2 en el cuerpo de la λ -expresión

*($\lambda y \rightarrow 2 * 2 + y * y$) 3*

\Rightarrow ! sustituyendo *y* por 3 en el cuerpo de la λ -expresión

*2 * 2 + 3 * 3*

\Rightarrow ! por el operador $(*)$

*4 + 3 * 3*

\Rightarrow ! por el operador $(*)$

4 + 9

\Rightarrow ! por el operador $(+)$

13

Aplicación parcial

- Las funciones de más de un argumento se pueden interpretar como funciones que toman un único argumento y devuelven como resultado otra función con un argumento menos.

```

múltiploDe    :: Integer → Integer → Bool
múltiploDe p n = n `mod` p == 0
esPar        :: Integer → Bool
esPar        = múltiploDe 2

```

```

MAIN> múltiploDe 3 15
True :: Bool
MAIN> esPar 18
True :: Bool

```

```

esPar
≡ ! definición de esPar
  múltiploDe 2
≡ ! definición de múltiploDe
  (λ p → (λ n → n `mod` p == 0) ) 2
≡ ! sustituyendo p por 2 en el cuerpo de la λ-expresión
  λ n → n `mod` 2 == 0

```

Tipificado de la aplicación de funciones

si $f :: t_1 \rightarrow t_2 \rightarrow \dots \rightarrow t_n$ y $x_1 :: t_1$, entonces $f\ x_1 :: t_2 \rightarrow \dots \rightarrow t_n$

- Hay dos modos de representar funciones de varios argumentos en `HASKELL`:

$f :: t_1 \rightarrow t_2 \rightarrow \dots t_n \rightarrow t_r$
 $f\ x_1\ x_2\ \dots\ x_n = \dots$ -- Forma parcializada

$f' :: (t_1, t_2, \dots, t_n) \rightarrow t_r$
 $f'\ (x_1, x_2, \dots, x_n) = \dots$ -- Forma no parcializada

Solo la primera puede parcializarse:

Si $v_1 :: t_1$ entonces $f\ v_1 :: t_2 \rightarrow \dots t_n \rightarrow t_r$
 Si $v_1 :: t_1, v_2 :: t_2$ entonces $f\ v_1\ v_2 :: t_3 \rightarrow \dots t_n \rightarrow t_r$
 ...
 Si $v_1 :: t_1, v_2 :: t_2, \dots v_n :: t_n$ entonces $f\ v_1\ v_2\ \dots\ v_n :: t_r$

η -reducción	
$\lambda x \rightarrow expr\ x$	$\equiv\ expr$ si x no aparece libre en $expr$

$g\ x\ y = x + 4 + y$
 $f\ x = g\ 5\ x$

La función f puede definirse como $f = g\ 5$. En cambio la siguiente no puede parcializarse:

$g\ x\ y = x + 4 + y$
 $f\ x = g\ (x + 1)\ x$

- `curry` y `uncurry` permiten convertir una función de dos argumentos no parcializada a la forma estándar y viceversa

Secciones

- Es posible aplicar a un operador menos de dos argumentos.

✓ Una expresión así se la denomina *sección*.

```
PRELUDE> 5 ↑ 2
```

```
25 :: Integer
```

```
PRELUDE> (↑) 5 2
```

```
25 :: Integer
```

- Para el operador potencia, tres posibles secciones son:

$(5 \uparrow)$ la función que toma un argumento y eleva el valor 5 a éste

$(\uparrow 2)$ la función que toma un argumento y eleva éste a 2

(\uparrow) la función que toma dos argumentos y eleva el primero al segundo

Los paréntesis son obligatorios.

Secciones de operadores

$$(x \otimes) \rightsquigarrow (\lambda y \rightarrow x \otimes y)$$

$$(\otimes y) \rightsquigarrow (\lambda x \rightarrow x \otimes y)$$

$$(\otimes) \rightsquigarrow (\lambda x y \rightarrow x \otimes y)$$

- Una excepción a la reglas de las secciones es el operador $(-)$.

✓ Una expresión con la forma $(- e)$ no es una sección sino que representa la negación de e .

```
inc :: Integer → Integer
```

```
inc = (+1)
```

```
alCubo :: Integer → Integer
```

```
alCubo = (↑ 3)
```

```
MAIN> inc 10
```

```
11 :: Integer
```

```
MAIN> alCubo 5
```

```
125 :: Integer
```

Funciones de orden superior

- Las funciones son datos de *primera clase*.
 - ✓ Una función puede aparecer en cualquier lugar donde pueda aparecer un dato de otro tipo

```
lista :: [Integer → Integer]
lista = [ (λ x → x + 1), (+1), dec, (↑ 2) ]
  where
    dec x = x - 1
```

```
dosVeces :: (Integer → Integer) → Integer → Integer
dosVeces f x = f (f x)
```

```
MAIN> dosVeces (λ x → x + 1) 10
12 :: Integer
MAIN> dosVeces (*2) 10
40 :: Integer
MAIN> dosVeces inc 10
12 :: Integer
```

los paréntesis son obligatorios en el tipo de la función.

Funciones de orden superior sobre enteros

- Muchas de las funciones recursivas que se definen sobre enteros siguen el siguiente esquema inductivo:

- ▶ **Caso Base** Resultado de la función cuando el argumento es cero.
- ▶ **Paso Inductivo** Resultado de la función cuando el argumento es $n + 1$ en función del resultado cuando el argumento es n .
- ✓ Este tipo de definiciones se llaman inductivas.

$factorial :: Integer \rightarrow Integer$
 $factorial\ 0 = 1$
 $factorial\ m@(n + 1) = (*)\ m\ (factorial\ n)$

$sumatorio :: Integer \rightarrow Integer$
 $sumatorio\ 0 = 0$
 $sumatorio\ m@(n + 1) = (+)\ m\ (sumatorio\ n)$

- Ambas funciones siguen la siguiente plantilla:

$fun :: Integer \rightarrow Integer$
 $fun\ 0 = \boxed{e}$
 $fun\ m@(n + 1) = \boxed{op}\ m\ (fun\ n)$

- Es posible definir una función de orden superior que tome como argumentos la operación a aplicar en el caso recursivo y el valor a devolver en el caso base:

$iter :: (Integer \rightarrow Integer \rightarrow Integer) \rightarrow Integer \rightarrow Integer \rightarrow Integer$

$iter\ op\ e\ 0 = e$
 $iter\ op\ e\ m@(n + 1) = op\ m\ (iter\ op\ e\ n)$

las funciones anteriores se escriben como:

$factorial' :: Integer \rightarrow Integer$
 $factorial' = iter\ (*)\ 1$
 $sumatorio' :: Integer \rightarrow Integer$
 $sumatorio' = iter\ (+)\ 0$

$factorial'\ 2$
 \Rightarrow ! por definición de $factorial'$
 $iter\ (*)\ 1\ 2$
 \Rightarrow ! por segunda ecuación de $iter$
 $(*)\ 2\ (iter\ (*)\ 1\ 1)$
 \Rightarrow ! por segunda ecuación de $iter$
 \dots
 2

Polimorfismo

- *Funciones polimórficas* = **Tienen sentido para más de un tipo.**

- El ejemplo más simple de función polimórfica es la *identidad*.

identidad $x = x$

MAIN> *identidad* 'd'

'd' :: Char

MAIN> *identidad* True

True :: Bool

MAIN> *identidad* [1,2,3]

[1,2,3] :: [Integer]

- ✓ El tipo de la función *identidad* es:

identidad :: $a \rightarrow a$

donde a es una *variable de tipo*

- ✓ Debe leerse como $\textit{identidad} :: \forall a . a \rightarrow a$.

- ✓ $(\textit{Char} \rightarrow \textit{Char}, \textit{Bool} \rightarrow \textit{Bool}, \dots)$ constituyen un uso válido de la función *identidad*.

unaVez $f\ x = f\ x$

MAIN> :t *unaVez*

unaVez :: $(a \rightarrow b) \rightarrow a \rightarrow b$

MAIN> *unaVez* (+1) 7

8 :: Integer

MAIN> *unaVez* (== 0) 9

False :: Bool

MAIN> *unaVez* inc 'p'

ERROR : Type error in application

*** Expression : *unaVez* inc 'p'

*** Term : inc

*** Type : $\textit{Integer} \rightarrow \textit{Integer}$

*** Does not match : $\textit{Char} \rightarrow \textit{Integer}$

- ¿Cuál es el tipo más general de la función *dosVeces*?

dosVeces $f\ x = f\ (f\ x)$

La composición de funciones

$$(g \circ f)(x) = g(f(x))$$

infixr 9 .

$(.) :: (b \rightarrow c) \rightarrow (a \rightarrow b) \rightarrow (a \rightarrow c)$
 $g . f = \lambda x \rightarrow g (f x)$

$sumayMult :: Integer \rightarrow Integer$
 $sumayMult = (*10) . (+1)$

MAIN> $sumayMult\ 5$
 60 :: Integer

$esPar, esImpar :: Integer \rightarrow Bool$
 $esPar\ x = (x \text{ 'mod' } 2 == 0)$
 $esImpar = not . esPar$

$f :: Integer \rightarrow Integer$
 $f = (+1) . (*3) . (\uparrow 2)$

es equivalente a

$$f = (+1) . ((*3) . (\uparrow 2))$$

- El operador (\$).

infixr 0 \$
 $f \$ x = f x$

PRELUDE> $((+1) . (*3) . (\uparrow 2))\ 10$
 301 :: Integer
 PRELUDE> $(+1) . (*3) . (\uparrow 2)\ \$\ 10$
 301 :: Integer

$dosVeces\ f = f . f$

- Algunas definiciones alternativas para *unaVez*

$unaVez :: (a \rightarrow b) \rightarrow a \rightarrow b$
 $unaVez\ f\ x = f\ x$

$unaVez :: t \rightarrow t$
 $unaVez\ f = f$

$unaVez :: t \rightarrow t$
 $unaVez = id$

- Al parcializar se puede perder información:

<u>Ecuación</u>	<u>Tipo</u>
$fun\ f\ x\ y = f\ x\ y$	$(a \rightarrow b \rightarrow c) \rightarrow a \rightarrow b \rightarrow c$
$fun\ f\ x = f\ x$	$(a \rightarrow b) \rightarrow a \rightarrow b$
$fun\ f = f$	$a \rightarrow a$

Otras funciones polimórficas

$flip :: (a \rightarrow b \rightarrow c) \rightarrow (b \rightarrow a \rightarrow c)$
 $flip\ f\ x\ y = f\ y\ x$

- Un operador sobre listas que concatene la primera tras la segunda.

$(\times) :: [a] \rightarrow [a] \rightarrow [a]$
 $(\times) = flip\ (++)$

MAIN> [1, 2, 3] × [5, 6]
 [5, 6, 1, 2, 3] :: Integer

- Otro ejemplo de uso de *flip*

$fun :: Integer \rightarrow Integer \rightarrow Integer$
 $fun\ x\ y = 2 * x + y$

$f :: Integer \rightarrow Integer$
 $f = fun\ 3$ -- La función que suma 6

$g :: Integer \rightarrow Integer$
 $g = flip\ fun\ 10$ -- La función que duplica y suma 10

- para escribir secciones:

PRELUDE> let mitad = flip (/) 2 in mitad 10
 5.0 :: Double

- Con el operador predefinido (\$) se cumplen las siguientes igualdades

$(\$)\ f = (f\ \$) = f$
 $(\$)\ x = flip\ (\$)\ x = \lambda f \rightarrow f\ x$

- Las funciones *curry* y *uncurry* son también polimórficas.

Polimorfismo en listas

$length :: [a] \rightarrow Int$
 $length\ [] = 0$
 $length\ (x : xs) = 1 + length\ xs$

PRELUDE> length [1, 2, 3]

3 :: Int

PRELUDE> length [True, False, False]

3 :: Int

PRELUDE> length [[1, 2, 3], [4, 5]]

2 :: Int

PRELUDE> length [(+2), (*5)]

2 :: Int

- ✓ Tipo de los constructores de listas

$(:) :: a \rightarrow [a] \rightarrow [a]$
 $[] :: [a]$

• La función *map*, definida en el PRELUDE

```
map      :: (a → b) → [a] → [b]
map f [] = []
map f (x : xs) = f x : map f xs
```

```
PRELUDE> map (↑ 2) [1, 2, 3]
[1, 4, 9] :: [Integer]
PRELUDE> map toUpper "pepe"
"PEPE" :: String
```

Polimorfismo en tuplas

```
fst      :: (a, b) → a      snd      :: (a, b) → b
fst (x, _) = x              snd (_, y) = y
```

• ¿Cuál es el tipo más general de las siguientes funciones?

```
const x y      = x
subst f g x     = f x (g x)
flip f x y      = f y x
curry f x y     = f (x, y)
uncurry f (x, y) = f x y
pair (f, g) x    = (f x, g x)
cross (f, g) (x, y) = (f x, g y)
```

Un iterador polimórfico sobre los naturales

```
iter      :: (Integer → a → a) →
           a →
           Integer →
           a
iter op e 0      = e
iter op e m@(n + 1) = op m (iter op e n)
```

```
listaDecre :: Integer → [Integer]
listaDecre = iter (:) []
palos :: Integer → String
palos = iter (λ n xs → 'I' : xs) []
```

```
MAIN> listaDecre 5
[5, 4, 3, 2, 1] :: [Integer]
MAIN> palos 3
"III" :: String
```