

# Funciones de orden superior y polimorfismo

## Parcialización

*inc :: Integer → Integer*  
*inc x = x + 1*

Puede escribirse como:

*inc :: Integer → Integer*  
*inc =  $\lambda x \rightarrow x + 1$*

*inc 10*  
 $\Rightarrow$  ! por la definición de *inc*  
 $(\lambda x \rightarrow x + 1) 10$   
 $\Rightarrow$  ! sustituyendo *x* por 10 en el cuerpo de la  $\lambda$ -expresión  
 $(10 + 1)$   
 $\Rightarrow$  ! por el operador  $(+)$   
11

*Regla de  $\lambda$ -abstracciones*

$\lambda x_1 x_2 \dots x_n \rightarrow e \rightsquigarrow \lambda x_1 \rightarrow (\lambda x_2 \rightarrow (\dots \rightarrow (\lambda x_n \rightarrow e)))$

*Asociatividad a la derecha de ( $\rightarrow$ )*

$$t_1 \rightarrow t_2 \rightarrow \dots t_n \rightsquigarrow (t_1 \rightarrow (t_2 \rightarrow (\dots \rightarrow t_n)))$$

*sumaCuadrados :: Integer  $\rightarrow$  (Integer  $\rightarrow$  Integer)*

*sumaCuadrados =  $\lambda x \rightarrow (\lambda y \rightarrow x * x + y * y)$*

*Asociatividad izquierda de la aplicación de funciones*

$$f \ a_1 \ a_2 \dots a_n \rightsquigarrow (((f \ a_1) \ a_2) \dots \ a_n)$$

*sumaCuadrados 2 3*

$\rightsquigarrow$  ! la aplicación es asociativa a la izquierda

*(sumaCuadrados 2) 3*

$\implies$  ! definición de *sumaCuadrados*

*(( $\lambda x \rightarrow (\lambda y \rightarrow x * x + y * y)$ ) 2) 3*

$\implies$  ! sustituyendo *x* por 2 en el cuerpo de la  $\lambda$ -expresión

*( $\lambda y \rightarrow 2 * 2 + y * y$ ) 3*

$\implies$  ! sustituyendo *y* por 3 en el cuerpo de la  $\lambda$ -expresión

*2 \* 2 + 3 \* 3*

$\implies$  ! por el operador *(\*)*

*4 + 3 \* 3*

$\implies$  ! por el operador *(\*)*

*4 + 9*

$\implies$  ! por el operador *(+)*

## Aplicación parcial

- Las funciones de más de un argumento se pueden interpretar como funciones que toman un único argumento y devuelven como resultado otra función con un argumento menos.

*múltiploDe* :: *Integer* → *Integer* → *Bool*

*múltiploDe p n* = *n* ‘mod’ *p* == 0

*esPar* :: *Integer* → *Bool*

*esPar* = *múltiploDe 2*

MAIN> *múltiploDe 3 15*

*True* :: *Bool*

MAIN> *esPar 18*

*True* :: *Bool*

*esPar*

≡ ! definición de *esPar*

*múltiploDe 2*

≡ ! definición de *múltiploDe*

$(\lambda p \rightarrow (\lambda n \rightarrow n \text{ 'mod' } p == 0)) 2$

≡ ! sustituyendo *p* por 2 en el cuerpo de la  $\lambda$ -expresión

$\lambda n \rightarrow n \text{ 'mod' } 2 == 0$

*Tipificado de la aplicación de funciones*

si  $f :: t_1 \rightarrow t_2 \rightarrow \dots \rightarrow t_n$  y  $x_1 :: t_1$ , entonces  $f x_1 :: t_2 \rightarrow \dots \rightarrow t_n$

- Hay dos modos de representar funciones de varios argumentos en HASKELL:

$$f :: t_1 \rightarrow t_2 \rightarrow \dots t_n \rightarrow t_r \quad f' :: (t_1, t_2, \dots, t_n) \rightarrow t_r$$

$$f x_1 x_2 \dots x_n = \dots \quad \text{-- Forma parcializada} \quad f' (x_1, x_2, \dots, x_n) = \dots \quad \text{-- Forma no parcializada}$$

Solo la primera puede parcializarse:

$$\begin{array}{ll} \text{Si } v_1 :: t_1 & \text{entonces } f v_1 :: t_2 \rightarrow \dots t_n \rightarrow t_r \\ \text{Si } v_1 :: t_1, v_2 :: t_2 & \text{entonces } f v_1 v_2 :: t_3 \rightarrow \dots t_n \rightarrow t_r \\ \dots & \\ \text{Si } v_1 :: t_1, v_2 :: t_2, \dots v_n :: t_n & \text{entonces } f v_1 v_2 \dots v_n :: t_r \end{array}$$

*$\eta$ -reducción*

$$\lambda x \rightarrow \text{expr } x \quad \equiv \quad \text{expr} \quad \text{si } x \text{ no aparece libre en } \text{expr}$$

$$\begin{array}{l} g x y = x + 4 + y \\ f x = g 5 x \end{array}$$

La función  $f$  puede definirse como  $f = g 5$ . En cambio la siguiente no puede parcializarse:

$$\begin{array}{l} g x y = x + 4 + y \\ f x = g (x + 1) x \end{array}$$

- *curry* y *uncurry* permiten convertir una función de dos argumentos no parcializada a la forma estándar y viceversa

## Secciones

- Es posible aplicar a un operador menos de dos argumentos.  
✓ Una expresión así se la denomina *sección*.

PRELUDE>  $5 \uparrow 2$

$25 :: \text{Integer}$

PRELUDE>  $(\uparrow) 5 2$

$25 :: \text{Integer}$

- Para el operador potencia, tres posibles secciones son:

$(5 \uparrow)$  la función que toma un argumento y eleva el valor 5 a éste

$(\uparrow 2)$  la función que toma un argumento y eleva éste a 2

$(\uparrow)$  la función que toma dos argumentos y eleva el primero al segundo

Los paréntesis son obligatorios.

## *Secciones de operadores*

$$\begin{aligned}(x \otimes) &\rightsquigarrow (\lambda y \rightarrow x \otimes y) \\ (\otimes y) &\rightsquigarrow (\lambda x \rightarrow x \otimes y) \\ (\otimes) &\rightsquigarrow (\lambda x y \rightarrow x \otimes y)\end{aligned}$$

- Una excepción a la reglas de las secciones es el operador  $(-)$ .  
✓ Una expresión con la forma  $(- e)$  no es una sección sino que representa la negación de  $e$ .

$inc :: \text{Integer} \rightarrow \text{Integer}$

$inc = (+1)$

$alCubo :: \text{Integer} \rightarrow \text{Integer}$

$alCubo = (\uparrow 3)$

MAIN>  $inc 10$

$11 :: \text{Integer}$

MAIN>  $alCubo 5$

$125 :: \text{Integer}$

## Funciones de orden superior

- Las funciones son datos de *primera clase*.
  - ✓ Una función puede aparecer en cualquier lugar donde pueda aparecer un dato de otro tipo

*lista :: [Integer → Integer]*

*lista = [ (λ x → x + 1), (+1), dec, (↑ 2) ]*

**where**

*dec x = x - 1*

*dosVeces :: (Integer → Integer) → Integer → Integer*

*dosVeces f x = f (f x)*

MAIN> *dosVeces (λ x → x + 1) 10*

12 :: Integer

MAIN> *dosVeces (\*2) 10*

40 :: Integer

MAIN> *dosVeces inc 10*

12 :: Integer

los paréntesis son obligatorios en el tipo de la función.

## Funciones de orden superior sobre enteros

- Muchas de las funciones recursivas que se definen sobre enteros siguen el siguiente esquema inductivo:

- ▶ **Caso Base** Resultado de la función cuando el argumento es cero.
- ▶ **Paso Inductivo** Resultado de la función cuando el argumento es  $n + 1$  en función del resultado cuando el argumento es  $n$ .
- ✓ Este tipo de definiciones se llaman inductivas.

*factorial* :: *Integer* → *Integer*  
*factorial* 0 = 1  
*factorial*  $m@(n + 1)$  =  $(*) m (\text{factorial } n)$

*sumatorio* :: *Integer* → *Integer*  
*sumatorio* 0 = 0  
*sumatorio*  $m@(n + 1)$  =  $(+) m (\text{sumatorio } n)$

- Ambas funciones siguen la siguiente plantilla:

*fun* :: *Integer* → *Integer*  
*fun* 0 = e  
*fun*  $m@(n + 1)$  = op  $m (\text{fun } n)$

- Es posible definir una función de orden superior que tome como argumentos la operación a aplicar en el caso recursivo y el valor a devolver en el caso base:

*iter* :: (*Integer* → *Integer* → *Integer*) →  
*iter*  $op e 0$  = *e*  
*iter*  $op e m@(n + 1)$  = *op m (iter op e n)*

las funciones anteriores se escriben como:

*factorial'* :: *Integer* → *Integer*  
*factorial'* = *iter*  $(*) 1$   
*sumatorio'* :: *Integer* → *Integer*  
*sumatorio'* = *iter*  $(+) 0$

*factorial'* 2  
 $\Rightarrow$  ! por definición de *factorial'*  
*iter*  $(*) 1 2$   
 $\Rightarrow$  ! por segunda ecuación de *iter*  
 $(*) 2 (\text{iter } (*) 1 1)$   
 $\Rightarrow$  ! por segunda ecuación de *iter*  
 $\dots$   
 $2$

## Polimorfismo

- *Funciones polimórficas* = Tienen sentido para más de un tipo.
- El ejemplo más simple de función polimórfica es la *identidad*.

*identidad*  $x = x$

MAIN> *identidad* 'd'

'd' :: Char

MAIN> *identidad* True

True :: Bool

MAIN> *identidad* [1, 2, 3]

[1, 2, 3] :: [Integer]

- ✓ El tipo de la función *identidad* es:

*identidad* ::  $a \rightarrow a$

donde  $a$  es una *variable de tipo*

- ✓ Debe leerse como *identidad* ::  $\forall a . a \rightarrow a$ .
- ✓  $(Char \rightarrow Char, Bool \rightarrow Bool, \dots)$  constituyen un uso válido de la función *identidad*.

*unaVez*  $f x = f x$

MAIN> :t *unaVez*

*unaVez* ::  $(a \rightarrow b) \rightarrow a \rightarrow b$

MAIN> *unaVez* (+1) 7

8 :: Integer

MAIN> *unaVez* ( == 0) 9

False :: Bool

MAIN> *unaVez inc* 'p'

ERROR : Type error in application

\*\*\* Expression : *unaVez inc* 'p'

\*\*\* Term : inc

\*\*\* Type : Integer  $\rightarrow$  Integer

\*\*\* Does not match : Char  $\rightarrow$  Integer

- ¿Cuál es el tipo más general de la función *dosVeces*?

*dosVeces*  $f x = f(f x)$

## La composición de funciones

$$(g \circ f)(x) = g(f(x))$$

**infixr** 9 .

$$(.) :: (b \rightarrow c) \rightarrow (a \rightarrow b) \rightarrow (a \rightarrow c)$$

$$g . f = \lambda x \rightarrow g(f x)$$

$$\text{sumayMult} :: \text{Integer} \rightarrow \text{Integer}$$

$$\text{sumayMult} = (*10) . (+1)$$

$$\text{MAIN}> \text{sumayMult} 5$$

$$60 :: \text{Integer}$$

$$\text{esPar, esImpar} :: \text{Integer} \rightarrow \text{Bool}$$

$$\text{esPar } x = (x \text{ `mod' } 2 == 0)$$

$$\text{esImpar} = \text{not} . \text{esPar}$$

$$f :: \text{Integer} \rightarrow \text{Integer}$$

$$f = (+1) . (*3) . (\uparrow 2)$$

es equivalente a

$$f = (+1) . ((*3) . (\uparrow 2))$$

- El operador (\$).

$$\text{infixr} 0 \$$$

$$f \$ x = f x$$

$$\text{PRELUDE}> ((+1) . (*3) . (\uparrow 2)) 10$$

$$301 :: \text{Integer}$$

$$\text{PRELUDE}> (+1) . (*3) . (\uparrow 2) \$ 10$$

$$301 :: \text{Integer}$$

$$\text{dosVeces } f = f . f$$

- Algunas definiciones alternativas para *unaVez*

$$\text{unaVez} :: (a \rightarrow b) \rightarrow a \rightarrow b$$

$$\text{unaVez } f x = f x$$

$$\text{unaVez} :: t \rightarrow t$$

$$\text{unaVez } f = f$$

$$\text{unaVez} :: t \rightarrow t$$

$$\text{unaVez} = \text{id}$$

- Al parcializar se puede perder información:

Ecuación	Tipo
$\text{fun } f x y = f x y$	$(a \rightarrow b \rightarrow c) \rightarrow a \rightarrow b \rightarrow c$
$\text{fun } f x = f x$	$(a \rightarrow b) \rightarrow a \rightarrow b$
$\text{fun } f = f$	$a \rightarrow a$

## Otras funciones polimórficas

*flip* ::  $(a \rightarrow b \rightarrow c) \rightarrow (b \rightarrow a \rightarrow c)$   
 $flip f x y = f y x$

- Un operador sobre listas que concatene la primera tras la segunda.

$(\times) :: [a] \rightarrow [a] \rightarrow [a]$   
 $(\times) = flip (+)$

MAIN>  $[1, 2, 3] \times [5, 6]$   
 $[5, 6, 1, 2, 3] :: Integer$

- Otro ejemplo de uso de *flip*

$fun :: Integer \rightarrow Integer \rightarrow Integer$   
 $fun x y = 2 * x + y$

$f :: Integer \rightarrow Integer$   
 $f = fun 3 -- La función que suma 6$

$g :: Integer \rightarrow Integer$   
 $g = flip fun 10 -- La función que duplica y suma 10$

- para escribir secciones:

PRELUDE> let mitad = flip (/) 2 in mitad 10  
 $5.0 :: Double$

- Con el operador predefinido (\$) se cumplen las siguientes igualdades

$(\$) f = (f \$) = f$   
 $(\$ x) = flip (\$) x = \lambda f \rightarrow f x$

- Las funciones *curry* y *uncurry* son también polimórficas.

## Polimorfismo en listas

*length* ::  $[a] \rightarrow Int$   
 $length [] = 0$   
 $length (x : xs) = 1 + length xs$

PRELUDE>  $length [1, 2, 3]$   
 $3 :: Int$

PRELUDE>  $length [True, False, False]$   
 $3 :: Int$

PRELUDE>  $length [[1, 2, 3], [4, 5]]$   
 $2 :: Int$

PRELUDE>  $length [(+2), (*5)]$   
 $2 :: Int$

- ✓ Tipo de los constructores de listas

$(:) :: a \rightarrow [a] \rightarrow [a]$   
 $[] :: [a]$

- La función *map*, definida en el PRELUDE

$$\begin{aligned} map &:: (a \rightarrow b) \rightarrow [a] \rightarrow [b] \\ map f [] &= [] \\ map f (x : xs) &= f x : map f xs \end{aligned}$$

```
PRELUDE> map (↑ 2) [1, 2, 3]
[1, 4, 9] :: [Integer]
```

```
PRELUDE> map toUpper "pepe"
"PEPE" :: String
```

### Polimorfismo en tuplas

$$\begin{aligned} fst &:: (a, b) \rightarrow a & snd &:: (a, b) \rightarrow b \\ fst (x, \_) &= x & snd (\_, y) &= y \end{aligned}$$

- ¿Cuál es el tipo más general de las siguientes funciones?

$$\begin{aligned} const x y &= x \\ subst f g x &= f x (g x) \\ flip f x y &= f y x \\ curry f x y &= f (x, y) \\ uncurry f (x, y) &= f x y \\ pair (f, g) x &= (f x, g x) \\ cross (f, g) (x, y) &= (f x, g y) \end{aligned}$$

### Un iterador polimórfico sobre los naturales

$$\begin{aligned} iter &:: (Integer \rightarrow a \rightarrow a) \rightarrow \\ &\quad a \rightarrow \\ &\quad Integer \rightarrow \\ &\quad a \\ iter \; op \; e \; 0 &= e \\ iter \; op \; e \; m @ (n + 1) &= op m (iter \; op \; e \; n) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} listaDecre &:: Integer \rightarrow [Integer] \\ listaDecre &= iter (:) [] \\ palos &:: Integer \rightarrow String \\ palos &= iter (\lambda n xs \rightarrow 'I' : xs) [] \end{aligned}$$

```
MAIN> listaDecre 5
[5, 4, 3, 2, 1] :: [Integer]
MAIN> palos 3
"III" :: String
```