

## **Tema 10. Razonamiento ecuacional**

- 10.1 Pruebas directas
- 10.2 Pruebas por casos
- 10.3 Pruebas por inducción

## 10.1 Pruebas directas

---

- ✓ El razonamiento formal con programas funcionales es simple
- ✓ Gracias a la *transparencia referencial* podemos sustituir términos *equivalentes*
- ✓ Consideraremos las ecuaciones en una definición de función como equivalencias (*Axiomas*)

### EJEMPLO

$$\begin{array}{rcl} \text{cambio} & :: & (a, b) \rightarrow (b, a) \\ \text{cambio } (x, y) & = & (y, x) \end{array}$$

Demostrar que

$$\forall m :: a, n :: b \quad \text{cambio } (\text{cambio } (m, n)) \equiv (m, n)$$

### Axiomas

$$\forall x :: a, \forall y :: b \quad \text{cambio } (x, y) \equiv (y, x) \quad -- \text{ Ax}_1$$

### Demostración

$$\begin{aligned} & \text{cambio } (\underline{\text{cambio } (m, n)}) \\ \equiv & \quad \{\text{por Ax}_1\} \\ & \underline{\text{cambio } (n, m)} \\ \equiv & \quad \{\text{por Ax}_1\} \\ & (m, n) \end{aligned}$$

## 10.2 Pruebas por casos

- ✓ Para tipos no recursivos, basta con probar la propiedad para cada constructor

### EJEMPLO

`data Bool = False | True`

`not :: Bool → Bool`  
`not True = False`  
`not False = True`

Demostrar que

$$\forall x::Bool \ . \ not(not x) \equiv x$$

### Axiomas

`not True ≡ False` --  $Ax_1$   
`not False ≡ True` --  $Ax_2$

### Demostración

- ✓ Si  $x$  es `False`, hay que demostrar

$$not(not False) \equiv False$$

$$\begin{aligned} & not(\underline{not False}) \\ \equiv & \quad \{\text{por } Ax_2\} \\ & \underline{not True} \\ \equiv & \quad \{\text{por } Ax_1\} \\ & False \end{aligned}$$

- ✓ Si  $x$  es `True`, hay que demostrar

$$not(not True) \equiv True$$

$$\begin{aligned} & not(\underline{not True}) \\ \equiv & \quad \{\text{por } Ax_1\} \\ & \underline{not False} \\ \equiv & \quad \{\text{por } Ax_2\} \\ & True \end{aligned}$$

- ✓ La propiedad queda demostrada para cualquier  $x::Bool$

## 10.3 Pruebas por inducción

- ✓ Para tipos recursivos, el número de casos a considerar es infinito
- ✓ No podemos demostrar todos los casos
- ✓ Se usa la *inducción*

### EJEMPLO

```
data Nat = Cero | Suc Nat deriving Show  
(<+>)      :: Nat → Nat → Nat  
m <+> Cero  = m  
m <+> Suc n = Suc (m <+> n)
```

Demostrar que

$$\forall x :: Nat . \ Cero <+> x \equiv x$$

Principio de inducción para el tipo *Nat*

$$\forall x :: Nat . P(x) \Leftrightarrow \begin{cases} P(Cero) \\ \wedge \\ \forall x :: Nat . P(x) \Rightarrow P(Suc x) \end{cases}$$

- ✓ **Caso base:** Hay que demostrar  $P(Cero)$
- ✓ **Paso inductivo:** Hay que demostrar  $P(Suc x)$  supuesto  $P(x)$

## Pruebas por inducción (2)

Propiedad

$$\forall x:\text{Nat} \cdot \text{Cero} <+> x \equiv x$$

Axiomas

$$\begin{aligned}\forall m:\text{Nat} \cdot m <+> \text{Cero} &\equiv m && \text{--- } Ax_1 \\ \forall m, n:\text{Nat} \cdot m <+> \text{Suc } n &\equiv \text{Suc } (m <+> n) && \text{--- } Ax_2\end{aligned}$$

✓ **Caso base:** Hay que demostrar

$$\text{Cero} <+> \text{Cero} \equiv \text{Cero}$$

Demostración

$$\frac{\text{Cero} <+> \text{Cero}}{\equiv \quad \{\text{por } Ax_1\}} \\ \text{Cero}$$

✓ **Paso inductivo:** Hay que demostrar

$$\forall x:\text{Nat} \cdot \underbrace{(\text{Cero} <+> x \equiv x)}_{\text{Hipótesis de Inducción}} \Rightarrow (\text{Cero} <+> \text{Suc } x \equiv \text{Suc } x)$$

Demostración

$$\begin{aligned}\frac{\text{Cero} <+> \text{Suc } x}{\equiv \quad \{\text{por } Ax_2\}} \\ \text{Suc } (\underbrace{\text{Cero} <+> x}_{\{\text{por hipótesis de inducción}\}}) \\ \equiv \quad \{\text{por hipótesis de inducción}\} \\ \text{Suc } x\end{aligned}$$

✓ La propiedad queda demostrada para cualquier  $x:\text{Nat}$

## Pruebas por inducción (3)

- ✓ Las listas también son un tipo recursivo

data  $[a] = [] \mid a : [a]$

### Principio de inducción para listas

$$\forall ls :: [a] . P(ls) \Leftrightarrow \left\{ \begin{array}{l} P([]) \\ \wedge \\ \forall xs :: [a], \forall x :: a . P(xs) \Rightarrow P(x : xs) \end{array} \right.$$

- ✓ **Caso base:** Hay que demostrar  $P([])$
- ✓ **Paso inductivo:** Hay que demostrar  $P(x : xs)$  supuesto  $P(xs)$

### EJEMPLO

$$\begin{aligned} suma &:: [Int] \rightarrow Int \\ suma [] &= 0 \\ suma (x : xs) &= x + suma xs \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} doble &:: [Int] \rightarrow [Int] \\ doble [] &= [] \\ doble (x : xs) &= 2 * x : doble xs \end{aligned}$$

### Demostrar

$$\forall ls :: [Int] . suma (doble ls) \equiv 2 * suma ls$$

- ✓ **Caso base:** Hay que demostrar  $suma (doble []) \equiv 2 * suma []$
- ✓ **Paso inductivo:** Hay que demostrar

$$\begin{aligned} \forall xs :: [Int], \forall x :: Int . \\ suma (doble xs) &\equiv 2 * suma xs && \text{-- Hipótesis de inducción} \\ \Rightarrow \\ suma (doble (x : xs)) &\equiv 2 * suma (x : xs) \end{aligned}$$

## Pruebas por inducción (4)

Axiomas

$$\begin{array}{l} \text{sum}a [] \equiv 0 \\ \forall x::\text{Int}, \forall xs::[\text{Int}] . \text{sum}a (x : xs) \equiv x + \text{sum}a xs \end{array} \quad \begin{array}{l} \text{--- AxSuma}_1 \\ \text{--- AxSuma}_2 \end{array}$$

$$\begin{array}{l} \text{doble} [] \equiv [] \\ \forall x::\text{Int}, \forall xs::[\text{Int}] . \text{doble} (x : xs) \equiv 2 * x : \text{doble} xs \end{array} \quad \begin{array}{l} \text{--- AxDoble}_1 \\ \text{--- AxDoble}_2 \end{array}$$

✓ **Caso base:** Hay que demostrar

$$\text{sum}a (\text{doble} []) \equiv 2 * \text{sum}a []$$

Demostración

$$\begin{array}{ll} \text{sum}a (\text{doble} []) & 2 * \text{sum}a [] \\ \equiv \{\text{por AxDoble}_1\} & \equiv \{\text{por AxSuma}_1\} \\ \frac{\text{sum}a []}{\text{sum}a []} & 2 * 0 \\ \equiv \{\text{por AxSuma}_1\} & \equiv \{\text{aritmética}\} \\ 0 & 0 \end{array}$$

✓ **Paso inductivo:** Hay que demostrar

$$\begin{array}{l} \forall xs::[\text{Int}], \forall x::\text{Int} . \\ \text{sum}a (\text{doble} xs) \equiv 2 * \text{sum}a xs \quad \text{--- Hipótesis de inducción} \\ \Rightarrow \\ \text{sum}a (\text{doble} (x : xs)) \equiv 2 * \text{sum}a (x : xs) \end{array}$$

Demostración

$$\begin{array}{ll} \text{sum}a (\text{doble} (x : xs)) & 2 * \text{sum}a (x : xs) \\ \equiv \{\text{por AxDoble}_2\} & \equiv \{\text{por AxSuma}_2\} \\ \frac{\text{sum}a (2 * x : \text{doble} xs)}{\text{sum}a (2 * x : \text{doble} xs)} & 2 * (x + \text{sum}a xs) \\ \equiv \{\text{por AxSuma}_2\} & \equiv \{\text{distributiva de (*) y (+)}\} \\ 2 * x + \frac{\text{sum}a (\text{doble} xs)}{\text{sum}a (\text{doble} xs)} & 2 * x + 2 * \text{sum}a xs \\ \equiv \{\text{por hipótesis de inducción}\} & \\ 2 * x + 2 * \text{sum}a xs & \end{array}$$

## Pruebas por inducción (5)

- ✓ Los árboles binarios son un tipo recursivo

**data**  $\text{ÁrbolB } a = \text{VacíoB} \mid \text{NodoB } (\text{ÁrbolB } a) a (\text{ÁrbolB } a)$

Principio de inducción para el tipo  $\text{ÁrbolB } a$

$$\forall t :: \text{ÁrbolB } a . P(t) \Leftrightarrow \begin{cases} P(\text{VacíoB}) \\ \wedge \\ \forall i, d :: \text{ÁrbolB } a, \forall r :: a . \\ \quad P(i) \wedge P(d) \Rightarrow P(\text{NodoB } i r d) \end{cases}$$

- ✓ **Caso base:** Hay que demostrar  $P(\text{VacíoB})$
- ✓ **Paso inductivo:** Hay que demostrar  $P(\text{NodoB } i r d)$  supuestos  $P(i)$  y  $P(d)$
- ✓ Los árboles generales son un tipo recursivo

**data**  $\text{Árbol } a = \text{Vacío} \mid \text{Nodo } a [\text{Árbol } a]$

Principio de inducción para el tipo  $\text{Árbol } a$

$$\forall t :: \text{Árbol } a . P(t) \Leftrightarrow \begin{cases} P(\text{Vacío}) \\ \wedge \\ \forall xs :: [\text{Árbol } a], \forall r :: a . \\ \quad \forall x \in xs . P(x) \Rightarrow P(\text{Nodo } r xs) \end{cases}$$

- ✓ **Caso base:** Hay que demostrar  $P(\text{Vacío})$
- ✓ **Paso inductivo:** Hay que demostrar  $P(\text{Nodo } r xs)$  supuesto  $P(x)$  para todo  $x$  perteneciente a  $xs$

## Propiedades con varias variables

---

- ✓ Si en la propiedad aparecen varias variables, se puede hacer la inducción sobre cualquiera de ellas
- ✓ Si al intentarlo sobre una concreta la demostración se complica, lo intentamos sobre otra

### EJEMPLO

$$\begin{aligned} \text{length} &:: [a] \rightarrow \text{Int} \\ \text{length } [] &= 0 \\ \text{length } (x : xs) &= 1 + \text{length } xs \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} (+) &:: [a] \rightarrow [a] \rightarrow [a] \\ [] &\# ys = ys \\ (x : xs) \# ys &= x : (xs \# ys) \end{aligned}$$

Demostrar:

$$\forall xs, ys :: [a] . \text{length } (xs \# ys) \equiv \text{length } xs + \text{length } ys$$

Axiomas:

$$\forall x :: a, \forall xs :: [a] . \text{length } [] \equiv 0 \quad \text{-- AxLength}_1$$
$$\text{length } (x : xs) \equiv 1 + \text{length } xs \quad \text{-- AxLength}_2$$

$$\begin{aligned} \forall ys :: [a] . [] \# ys &\equiv ys \quad \text{-- AxConcat}_1 \\ \forall x :: a, \forall xs :: [a], \forall ys :: [a] . (x : xs) \# ys &\equiv x : (xs \# ys) \quad \text{-- AxConcat}_2 \end{aligned}$$

## Propiedades con varias variables (2)

---

### Propiedad

$$\forall xs, ys :: [a] . \text{length}(xs ++ ys) \equiv \text{length } xs + \text{length } ys$$

- ✓ Por inducción sobre  $xs$
- ✓ **Caso base:** Hay que demostrar

$$\forall ys :: [a] . \text{length}([] ++ ys) \equiv \text{length } [] + \text{length } ys$$

- ✓ **Paso inductivo:** Hay que demostrar

$$\begin{aligned} & \forall xs :: [a], \forall x :: a . \\ & \quad \forall ys :: [a] . \text{length}(xs ++ ys) \equiv \text{length } xs + \text{length } ys \\ & \Rightarrow \\ & \quad \forall ys :: [a] . \text{length}((x : xs) ++ ys) \equiv \text{length}(x : xs) + \text{length } ys \end{aligned}$$

- ✓ Por inducción sobre  $ys$
  - ✓ **Caso base:** Hay que demostrar
- $$\forall xs :: [a] . \text{length}(xs ++ []) \equiv \text{length } xs + \text{length } []$$

- ✓ **Paso inductivo:** Hay que demostrar
- $$\begin{aligned} & \forall ys :: [a], \forall y :: a . \\ & \quad \forall xs :: [a] . \text{length}(xs ++ ys) \equiv \text{length } xs + \text{length } ys \\ & \Rightarrow \\ & \quad \forall xs :: [a] . \text{length}(xs ++ (y : ys)) \equiv \text{length } xs + \text{length } (y : ys) \end{aligned}$$

## Objetivos del tema

---

El alumno debe:

- ✓ Conocer cómo razonar formalmente con programas funcionales
- ✓ Conocer cómo razonar con tipos no recursivos
- ✓ Conocer cómo razonar con tipos recursivos (principios de inducción)
- ✓ Saber demostrar propiedades usando los métodos anteriores